ファミリーコンピュータ™攻略ガイドブック 1

THE HYRULE FANTASY

# ゼルダの伝説™

この本で、ゼルダ姫を救え!!



冒険の全エリアが、ひと目でわかる

大型マップ付！

曙出版

# Scanned by Melora of History of Hyrule

historyofhyrule.com
meloraswworld@gmail.com

Hey everyone! I'd personally be really happy to see you make fun things and posts with this. All I ask is:

1. Try to link back to **historyofhyrule.com**, somewhere, somehow, so people can find more info and other works, reach me if they have questions, or want to contribute other content. It's actually how I've found out about so many of these things and been able to get them to you in turn.

2: Please always try to be respectful of the original creators. I never want my site to come into conflict with any publishers or artists for making lost works accessible.

Because, in the 20 years I've been doing this, I have never once left scans up if something comes back into print again or ignored an artist's wishes. I only do the scanning work I do because, as an Zelda enthusiast, I don't want something that is actually out of print to be unknown and lost forever.

Thank you for understanding!
-Melora

ファミリーコンピュータ™ 攻略ガイドブック 1

THE HYRULE FANTASY

# ゼルダの伝説™

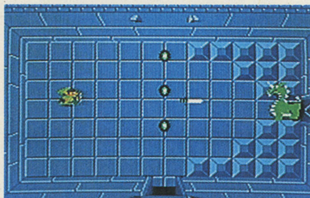



曙出版

# やっぱりディスクはすごい!!

## ①今までの常識をはるかに越えた！

画面の美しさ、画面の多さ、キャラクターの数、動きのなめらかさ、しかけの大きさなど、どれを取っても、これまでのゲームをはるかに上回る傑作。それが「ゼルダの伝説」だ。



## ②メイン画面とサブ画面

「ゼルダの伝説」にはゲームが進行するメイン画面と、もうひとつスタートボタンを押すと出てくるサブ画面がある。

これには、これまで取った宝物や、Bボタンで使える武器、トライフォースなどが表示されている。

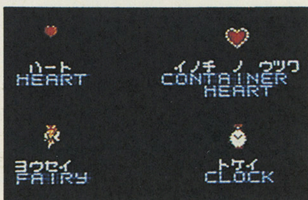
戦っている途中でも、この画面はしばしば見る必要があり、敵によって武器をすばやく持ちかえることも、ゲームをクリアーするための重要なテクニックだ。





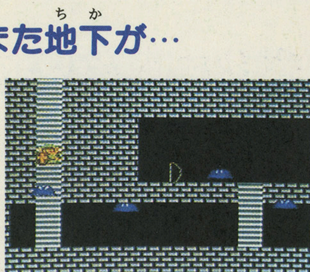

## ③音楽がまたいいんだなあ

「ゼルダの伝説」のタイトルが出たら、しばらく画面を眺めてみよう。ストーリーや、宝物が紹介されていくのだけれど、このバックに流れる音楽がまた、カッコいいんだ。ほとんど映画の気分だよ。



## ④地上，迷宮，そのまた地下が…

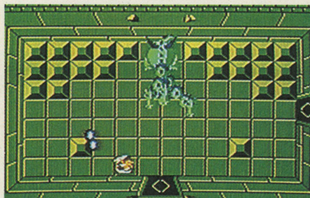
地上の画面は、テレビの画面で128面もある。しかも、その地上には、数多くの洞窟が隠されている。さらに、地下には合計200面近い迷宮が隠され、そのまた地下に地下道や地下室がある。これはもうワクワクものだね。



これが地下の地下にある部屋だ。

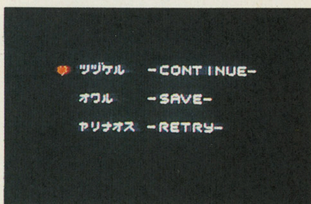
## ⑤キャラクターの大きさがまたすごい！

これまでのゲームでは、動くキャラクターの大きさには限界があったけれど、「ゼルダの伝説」には４つ首のグリオークなど巨大な怪物が登場する。しかも、アニメ顔負けの細かい動きをするのだ。



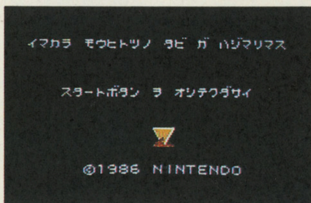
## ⑥ゲームの途中でもやめられる

「ゼルダの伝説」は途中で電源を切っても、それまで進んだぶんを記録させておける。だから、毎日少しずつ楽しむことができるし、勉強の時間も大丈夫。力を蓄えて、存分に楽しんでほしい。




## ⑦しかも，裏ゼルダまである！

ガノンを倒し、ゼルダ姫を助けても、実は、そのまた裏の冒険もあるのだ。内容については秘密だけれど、さらに難しく、もっと面白くなっていることはもちろんだ。キミは最後までたどりつけるか!?



## 「ゼルダの伝説」のストーリー




### これは壮大な冒険ファンタジーだ!!

遠い昔、世界はまだ混迷の時代にあり、地上にはさまざまな怪物や悪霊たちがうごめいていた。

その頃、ハイラル地方にある小王国には、ふしぎな力を秘めたトライフォースと呼ばれるふたつの黄金の三角形が、代々伝えられていた。このトライフォースが王国の平和を保ってきたのである。

しかし、ある日、世界を闇と恐怖で支配しようとする大魔王ガノンが、大軍を率いて攻め入り、“力”のトライフォースを奪い取ってしまった。

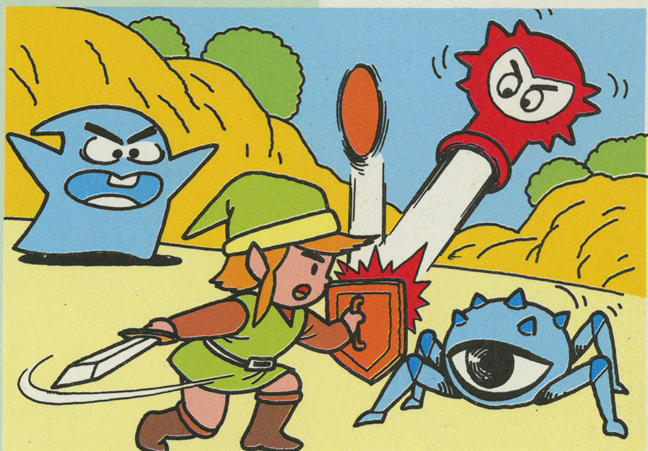
何とか大魔王ガノンの支配から王国を守ろうとしたのが、ゼルダ姫だった、姫は、もう1枚あった“知恵”のトライフォースを8つの小片に分け、王国のあちこちにそれを隠した。



ここがリンクの冒険の出発点。



さっそく敵が襲いかかる。



と、同時に、姫は王国の危機を救える勇者を探すため、乳母のインパを脱出させた。

これを知った大魔王は怒った。姫を捕えて、幽閉し、インパには追手を放った。

逃げるインパ。追うガノンの手先。しかし、所詮は老女の足。インパはついに、ガノンの手下に囲まれてしまった。

そのとき、インパとガノンの手下たちの前に現れた一人の少年があった。その名はリンク。

少年は巧みにガノンの手先を混乱させ、インパを救い出した。

「この勇気と知恵にあふれた少年こそ、ハイラルの救い主なのかも知れない…」

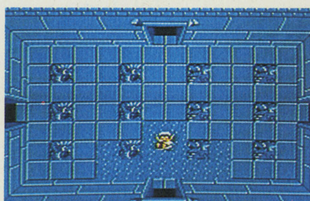
インパはようやく希望の糸を発見し、リンクにこれまでのできごとを告げた。

「わかりました。僕ができるだけのことをやってみましょう」

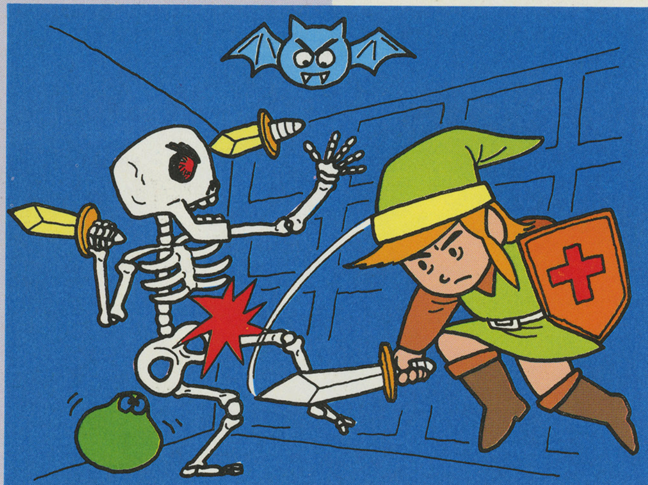
しかし、大魔王ガノンに立ち向



海を越え、山を越えて進め！



不思議な迷宮に足を踏み入れる。



うには、大勢の敵と戦うだけでなく、隠された“知恵”のトライフォースも見つけ出さなくてはならない。それがなければ、ガノンがいるデスマウンテンに入ることすらできないのだ。

リンクは瞳を上に向けた。立ちはだかる不気味な死の山。そして、その山のどこかに、捕われたゼルダ姫がいる。

リンクは、死の山めざして、第一歩を踏み出した…。

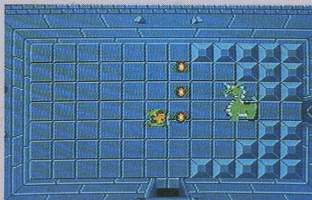
＊　＊　＊

もちろん、プレイヤーのキミがリンクだ。リンクは、武器ひとつ持たない少年であり、ガノンの強さは想像を絶する程だ。

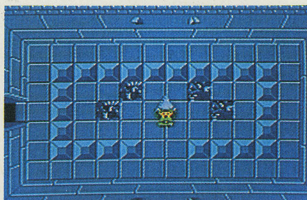
しかし、キミに勇気と知恵があれば、必ずや道が開けるはずだ。

しかも、ハイラル王国にはガノンに抵抗しようとする人々も隠れ住んでいる。まず、その人たちと会うのだ。

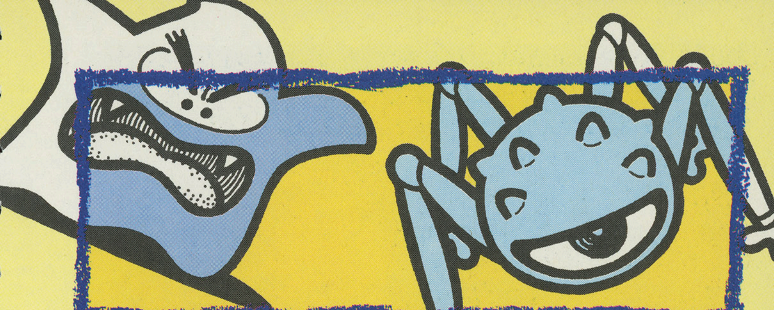
では、好運を祈る……。



こんな怪物に勝てるのだろうか…。



ようやく1片を手に入れた!!



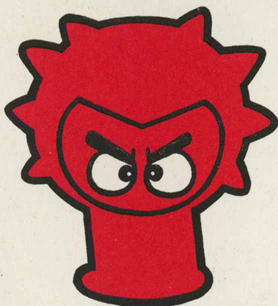
# 地上編（ちじょうへん）

# 地上に住む敵たち

## ●オクタロック



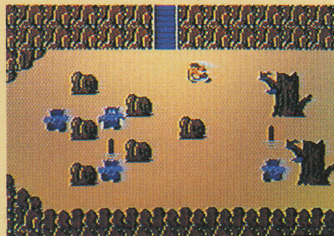
石は楯で受けとめられる。



口から石を吹くタコ。青と赤の2種類がいて、青は赤の約2倍の強さ。でも、青のオクタロックは爆弾を持っていることが多いので、ぜひ、やっつけておきたい。

こいつを倒すには、命のふくろを満タンにして、剣を投げてやっつけるのがいちばん。接近戦のときは、岩や木をうまく利用して、陰から剣を突き出そう。

## ●ライネル



飛んでくる剣のスピードも早い。



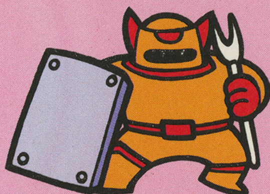
地上の北側には、このライネルがうじゃうじゃ住んでいるのだ。

剣をぶつけてくるが、この剣は小さな楯では受け止められない。ぜひ、マジカルシールドを買っておこう。

ライネルも青と赤の2種類がいて、青の方が赤の約2倍の強さ。

戦うときは、横や後ろから攻撃しよう。

## ●アモス



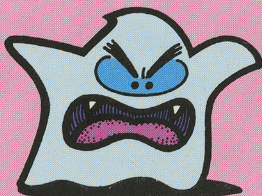


アモスが動いたら、下に階段が！

石像になった兵士だが、リンクがさわると息を吹き返す。ふつうの剣なら、3回突いて倒せる程度の強さ。

なお、アモスは体の下に重要なものを隠していることがあるぞ。

## ●ギーニ



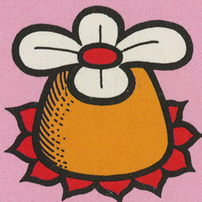


ピンチになったら墓場に行こう！

墓場に住むおばけ。倒せるのは最初に出るおばけだけ。墓石にさわると出現するおばけはやっつけられない。

なお、ギーニの住む墓場で宝が山ほど手に入る方法があるぞ。

## ●ピーハット



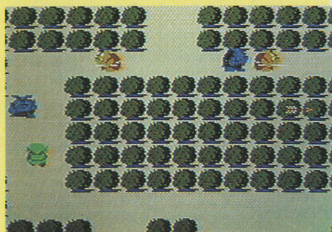


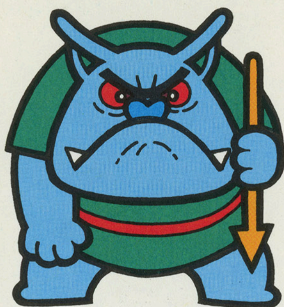
それ、止まったところをグサッ！

花の化身で、花びらをパタパタさせながら飛び回る。やっつけるには、止まったときをねらわなくちゃダメ。

とはいっても、なかなか止まらないので急ぐときはパスしよう。

## ●モリブリン

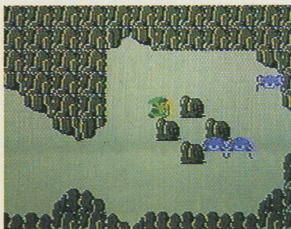


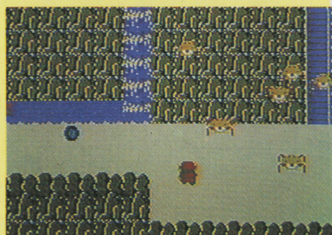


モリブリンはヤリを投げてくる。

ブルドックのような顔をした小鬼。やはり、青と赤がいて、青の方が赤の約２倍の強さ。まず、赤のモリブリンを倒してから、ゆっくりと青をかたづけた方がいいかも。青は爆弾を持っていることも。

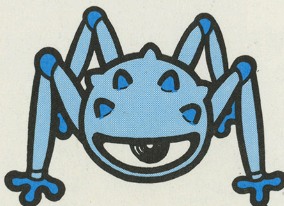






岩場で倒すと、ルピーが取れないぞ。

## ●テクタイト

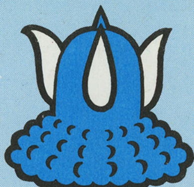


ピョンピョン飛び回るカニのようなヤツ。強さはどうってことないが、動きが早いので要注意。

これも青と赤がいるが、テクタイトは赤の方がジャンプの幅が広いため、青より手ごわい。

なお、青のテクタイトはルピーを持っていることが多いので、どんどんやっつけよう！

## ●リーバー



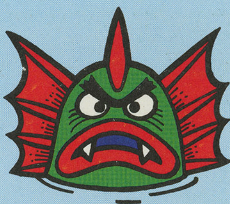
土の中に住む生物で、攻撃してきたかと思うと、地下に引っこんだりする。



赤は、青よりも宝を多く持つ。

赤と青の2種類がいて、赤の方の攻撃はきびしい。赤はふいに足元に飛び出すので要注意だ。

## ●ゾーラ

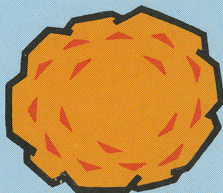


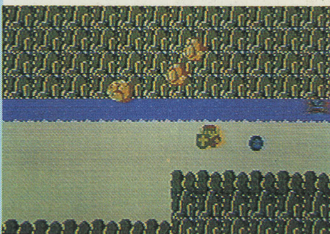


ピラニアみたいな顔をしやがって。

水中に住む半魚人。口からビームを放ってくるが、このビームはマジカルシールドでなければ受け止められない。湖や川のあるところには必ずこいつがいるので気をつけよう。

## ●ロック（岩）





落石注意の看板が欲しいねェ。

デスマウンテンの上の方から、リンクめがけてころがり落ちてくる。破壊は不可能。

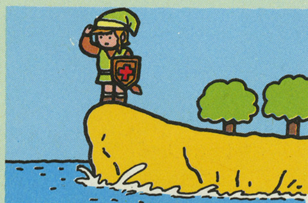
ロックから逃げるときは、とにかく一目散に逃げた方がいい。サッとどこうとしても難しいぞ。

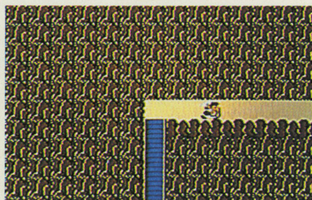
# まず，地形をつかめ

## ①全体をくまなく歩き回ってみよう！

戦いの舞台となるハイラル地方は、テレビの画面にして128画。このなかには8つの迷宮と、ガノンが住むデスマウンテンだけでなく、さまざまな謎や秘密、宝物や人物などが隠れている。

キミはまず、くまなく歩き回り、地形や敵の居る場所などをしっかりと見きわめなければならない。歩き回るうちに、キミは必ず多くの謎と出会い、その秘密を明らかにしていくことだろう。



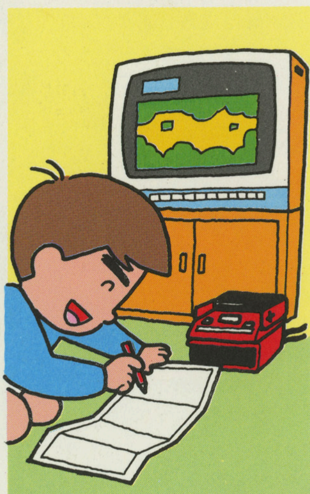


## ②マップを完成させよう！

地上全体がどうなっているか、一目でわかるように、この本の後ろに全マップを付けた。さらに、その面に隠されている宝物と秘密も紹介した。

だが、その謎や秘密がどこに、どういうふうに隠されてあるのかについては、説明はしない。発見するのは、キミ自身でなければならないからだ。

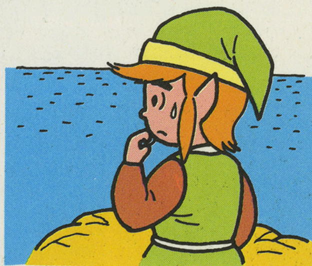
だから、キミは鉛筆片手にこの地図を完全なものにしていかなければならない。それはとても楽しい作業でもあるはずだ。



## ③どうしてもいけない場所もある

まだ、力が未熟なリンクにはどうしても行けない地点がいくつかある。だが、いくつかの宝物を手にしていくうち、必ずその地点に行けるようになる。

その地点だけは後回しにして、あとはできるだけ探検をこころみてほしい。



## ④すべての敵と戦おう！

地上、地下ともに数多く敵が出現する。なかには、しつこくてパスしたい敵もいるはず。

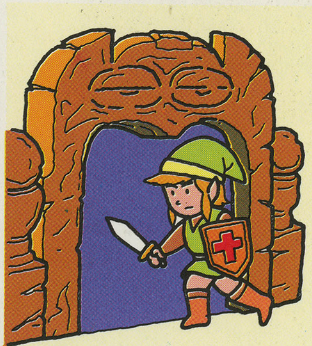
だが、すべての敵と戦わなければならない。戦って勝利してようやく発見できる宝物も数多くあるからだ。最初はかなり苦労するが、パワーアップするうち、戦いも楽になっていくだろう。



## ⑤遺跡の下は迷宮であることが多い

ハイラル地方には、いくつかの遺跡がある。この遺跡こそ、トライフォースの格好の隠し場所とは思わないかい？

そう、ゼルダ姫も、トライフォースのいくつかをこの遺跡の下に隠している。だから、遺跡に出会ったらまず入ってみること。敵が強すぎて勝てそうになかったら、地上で再びパワーアップしよう。



# リンクをパワーアップしよう!!

## まず，ルピーを集めよう！

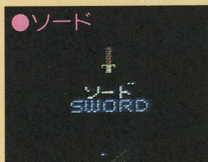






ルピーはハイラル国のお金。青い方が5ルピー、黄色は1ルピー。集めるには敵を倒せ。お金で買える宝物も多いぞ。

## 地上で手に入る武器と宝物




●ソード

↑スタート地点の洞窟に住むお爺さんにもらえる。



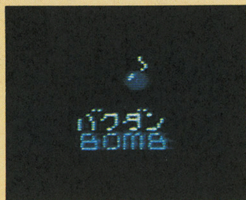

●ホワイトソード

↑ソードの2倍の強さ。地上のとある洞窟で手に入る。




●マジカルソード

↑ホワイトソードの2倍の強さ。カンタンには手に入らないぞ。




●爆弾

←お金でも買えるが、敵を倒すと出てくることもある。




●木の矢

↑矢はお金で買えるが、弓を見つけなければ使うことはできない。

●マジカルシールド

→敵の攻撃から身を守る。お金で買えるが、かなり高い値段だ。



●おばあさんへの手紙




←この手紙を手に入れて、洞窟に住むおばあさんに見せると命の水を売ってくれる。

●敵のエサ




→お金で買う。これがないと先へ進めないところもある。

●命のふくろ



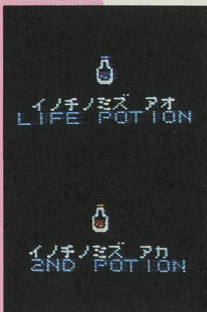

→リンクのハートをふやし、体力をアップする。地上に5つ、地下に8つある。

●ブルーリング




←敵のダメージを2分の1にする。金で買えるが高いぞ！

●命の水 →→




洞窟のおばあさんから買う。青い水は1回、赤い水は2回、ハートのエネルギーを満たしてくれる。地下にはない。




●青いろうそく

↑地下室を照らし、木を焼くことができるが、1画面で1度しか使えない。お金で買える。

●パワーブレスレット

↓岩を動かす力が出る。地上で誰かが隠している。



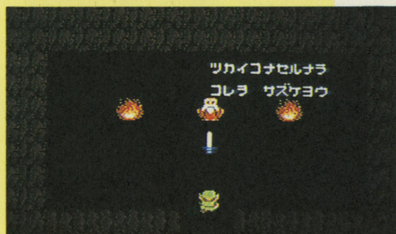

●マジカルクロック

↓敵の動きを止める。敵を倒すと出現する。



# 洞窟の住人たちと会え!!

ハイラルの洞窟には大勢の住人がいる。必ずしもいい人だけではないが、ガノンと戦うためにはどうしても会わなければならない。

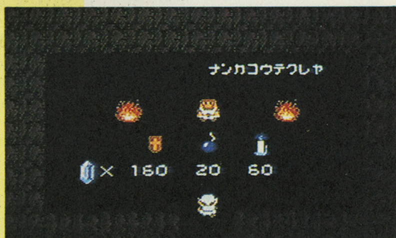


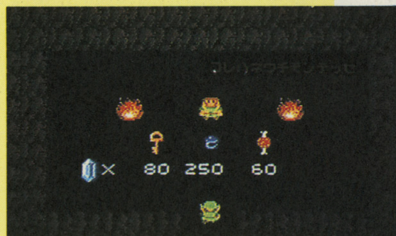

**●親切なおじいさん**

リンクに敵と戦うための武器を授けてくれる。ホワイトソードやマジカルソードも、こんな親切なおじいさんから手に入れることができるのだ。

**●商人**

ルピーを持っていけば爆弾、ろうそく、シールドなどを売ってくれる。洞窟によって商品や値段も違うので、上手な買い物をしよう。




**●商人**

少々ねだんは高いけれど、絶対に手に入れたいものを売ってくれる。ブルーリングは早いうちに買うと楽になるぞ。

**●親切なおばあさん**

迷いの森の脱け出し方や、迷宮の入口などを教えてくれる。お金を出さないと教えてくれないおばあさんもいる。気前よくお礼をはずもう。



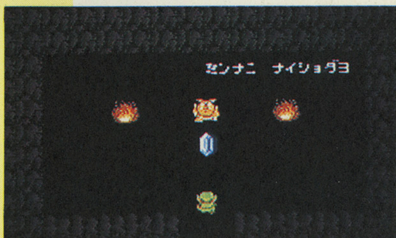


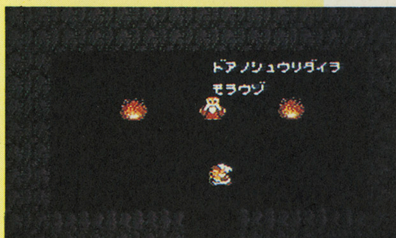

**●洞窟のギャンブラー**

手っとり早くお金をもうけたい人向け。1回の賭け金は10ルピー。1度外に出れば何度でも賭けられるが、1文なしになることも多いよ。

**●気の弱い怪物**

「誰にもナイショだよ」といって、お金をくれる。洞窟によっては100ルピーもくれるところもある。もちろん、もらえるのは1度だけ。




**●ケチな洞窟の住人**

うっかりここに入ると、修理代として20ルピーもまきあげられる。入りたくはないけれど、入ってみないと誰がいるのか分らないところがミソ。

**●親切なおじいさん**

命のふくろか、命の水の好きな方をくれる。こんなときは迷わずに、命のふくろの方を選ぶこと。命の水はお金でも買えるがふくろは買えないのだ。




---

これらの洞窟の住人がいる場所は、ちゃんと覚えておきたい。とくに、命の水を売ってくれるおばあさんのいる場所は大切だ。

というのも、迷宮に入るときはどうしても命の水が必要になるし、命のエネルギーがなくなって戻らなければならないときもある。そんなとき、場所が分っていれば、買ってすぐに引き返せるのだ。

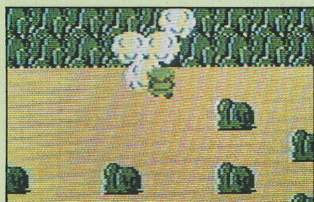
# 地上の秘密を探れ!!

## ①洞窟はいたるところにあるぞ！

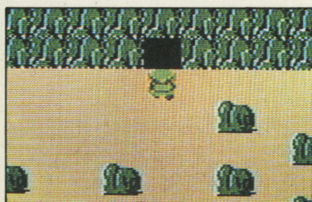
地下の住人がいる洞窟は、必ずしも見えるところにあるとは限らない。遺跡の下や、湖に浮かぶ島の中にあったりする。その他にも、次のような方法で隠された洞窟を発見しよう。

①爆弾で岩を爆破する。
②ろうそくで木を焼く
③動かない敵を動かす
④墓石や岩を動かしてみる

とにかく、手あたり次第、ためしてみるしかないのだ。



岩を爆破させたら……



なんと、洞窟があらわれた！

## ②困ったときは墓場に行こう！

すごく役立つテクニックを見つけたぞ。墓場のオバケは、倒せるのは1匹だけ。他のオバケは切っても突いても死なない。

でも、最初のを倒すと、後で出現したオバケも死んでしまう。

そこで、最初のオバケを弱らせておき、他のオバケを大勢出現させてから倒すんだ。すると、オバケが消えたあとには、ハートやルピーがゴロゴロ。この手は何度でも使うことができるぞ。



最初のギーニを見失うなよ！



ホラ、ハートとルピーの山だ!!

## ③意外な道もあるのだ！

岩場とか、水のあるところは通れないものと思いがち。ところが、岩場だって登れるところや、水があっても入っていけるところがあるのだ。あきらめずに、とにかく突き進もう。



イカダがないと島には渡れないよ

## ④何とワープゾーンまであった！

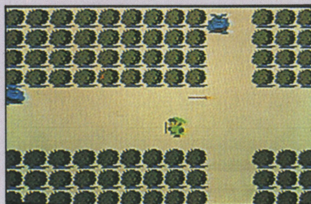
パワーブレスレットを発見すると、動かせる岩がある。ここは、ワープゾーンになっていて、地上の4ポイントにつながっているんだ。急いでいるときなどは、とっても便利だぞ。

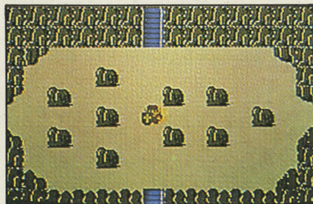



いつも同じところに出るとは限らないよ

## ⑤迷いの森を脱け出す方法は？

地上には、いくら進んでも脱け出せないというふしぎな地点が2カ所ある。ここを通り抜けるには、ある決まった進み方をしなければいけないんだ。その方法は、とある洞窟の住人にお金を払うと、教えてもらえる。ヒントをいうと、すみっこの洞窟と、滝に気をつけろってことかな。

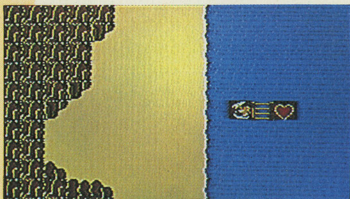


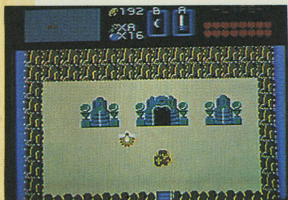


## ⑥ハートの数をふやせ！

リンクのエネルギーであるハートは、最初は3つだけ。でも、最終的には16個までふやすことができるんだ。

このハートは、地上に5つ、8つの迷宮に1個ずつ隠されている。地上のハートも、迷宮で宝を発見しないと手に入らないものもあるが、3つは特別な宝物がなくても手に入る。まず、この3つを見つけ出し、リンクの持久力を高めておこう。





ハートが16個そろったぞ!!

## ⑦妖精のいる泉は2カ所

地上の東と西の真ん中あたりに妖精の住む泉がある。ここに行けば、妖精がハートのエネルギーを満たしてくれるのだ。

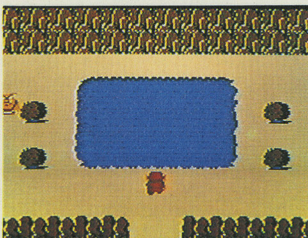
この場所をしっかり頭に入れておき、最初のうちは泉を基地にして回りの敵と戦い、ルピーをふやすのが上手な戦い方だぞ。



エネルギーはあとわずかだ！



でも、妖精のおかげでこのとおり。



あれ？　ここには妖精がいないよ。



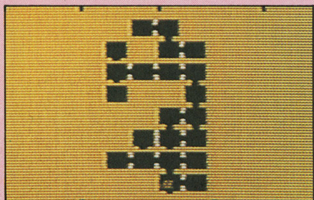
めい　きゅう　へん

# 迷宮編

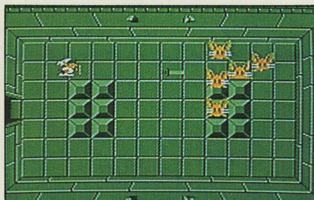
# 迷宮に入る前に…

## ①迷宮はレベル順に入れ！

9つの地下迷宮はそれぞれ、イーグル、ムーン、マンジ、スネイク、リザード、ドラゴン、デーモン、ライオン、デスマウンテンと名前がつけられている。これらの迷宮に入ると、メイン画面の左上に難しさのレベルが表示されているぞ。つまり、イーグルの迷宮はレベル1で、デスマウンテンはレベル9と、だんだん難しくなるんだ。だから、迷宮はレベルの順にクリアーしていこう。



部屋の数もだんだん多くなる。



レベル5あたりから難しくなる。

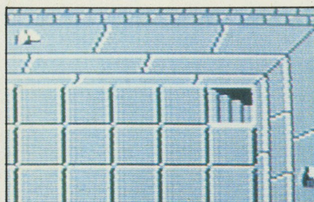
## ②宝物はすべていただきだ！

地下迷宮にはトライフォースのほかにもさまざまな宝物が隠されている。これらを全部取っていかないと、大魔王ガノンを倒すことは不可能だ。

宝物は迷宮の部屋にもあるが、大切な宝物は、迷宮のそのまた地下の部屋に隠されていることが多い。その入口を見つけるには、部屋の中にあるでっぱりを押してみること。動くところがあると、部屋に変化がおきるはずだ。



おや、こんなところがうごく!!

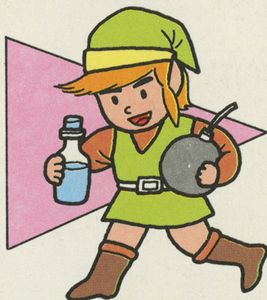


あ、階段が出現したぞ!!

## ③命の水と爆弾を用意しておこう！

地下迷宮には、妖精の泉のような、エネルギーを満たしてくれる場所はない。だから、命の水はぜひとも準備しておきたいね。

また、地下には爆弾を売ってくれる商人もいないうえに、壁を爆破させないと進めないところも多い。爆弾もめいっぱい持って迷宮探検に出かけよう。



## ④カギは地上でも手に入る！

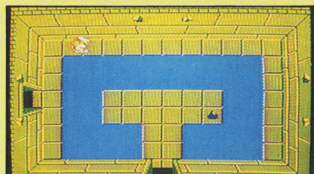
地下迷宮では扉を開けるカギが必要だ。最短コースを進むぶんのカギは、迷宮内に隠されてあるが、どうしても道に迷って、同じ部屋を何度も開けたりして、カギが足りなくなってしまう。こんなときは、いったん地上に出て、商人からカギを買ってくればいいんだ。ちょっと高いけどね。

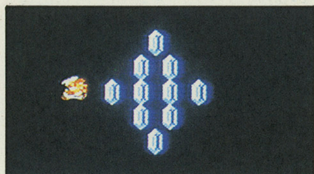


カギがなくても、壁を爆破すると進める部屋もある。

## ⑤マップにない部屋もあるぞ!!

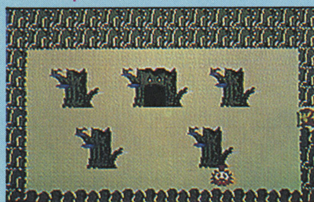
マップを手に入れると、迷宮の全体がわかるが、これは完全なものとは限らない。マップにのっていない重要な部屋もあるんだ。だから、各部屋でいろんなことを試してみよう。


あれ、この先はないはずだが…


なんと、隠し金庫があった!!

# イーグルの迷宮攻略法

## イーグルの迷宮の入口はどこだ!?



レベル１のイーグルの迷宮は、スタート地点から４画面上の島にある。ここへ入るためには、湖のほとりを回って、右手の橋を渡らなければならない。大木にあいた穴が、迷宮の入口だ!!

## イーグルの迷宮に出現する敵キャラ



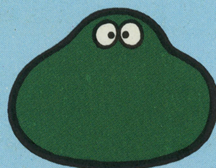
●キース

↑攻撃力は弱いが、動きは複雑だ。

●スタルフォス

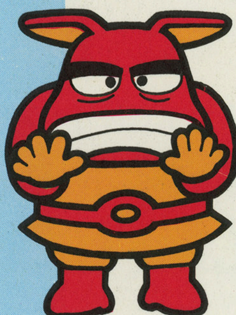
→両手に剣を持ったガイコツ。強そうだが、戦ってみるとそうでもない。動きも単純だぞ。





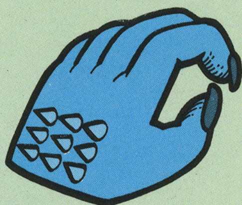
●ゲル

↑ピョコピョコと動くゼリー状のモンスター。



●ゴーリア

←地下に住む小鬼で、ブーメランをぶつけて攻撃してくる。赤と青の２種類がいるが、ここは赤が登場。

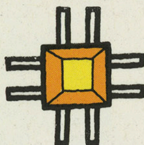


●ウォールマスター

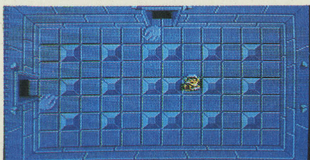
↑壁からあらわれる巨大な手。捕まると迷宮の入口に戻される。

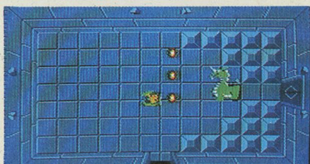


●トラップ ←↓



部屋の隅にあり、リンクが近づくとぶつかってくる。

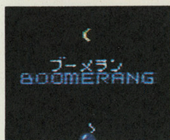




●アクオメンタ ←↑

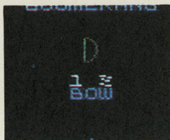
イーグルの迷宮最強の敵。一角獣と呼ばれるドラゴンの一種で、ビームを放ってくる。

## この迷宮で手に入る宝物



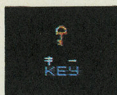

木のブーメラン

これをぶつけると、敵の動きをしばらく止めることができる。




弓

矢とともに使う。1度、矢を放つたびに1ルピー減るので要注意。




カギ




磁石




マップ

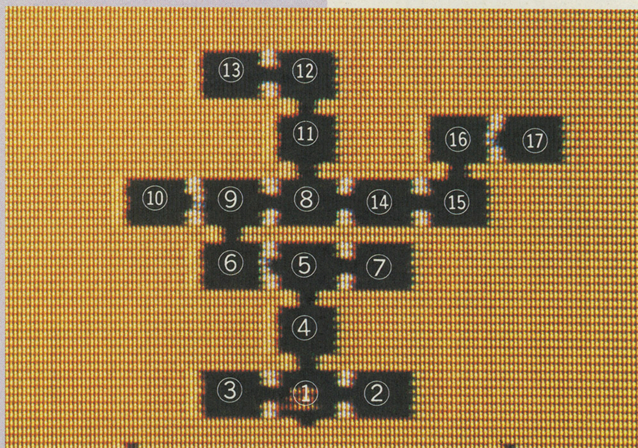



ハートの水筒




トライフォース

## これがイーグルの迷宮のマップだ!!



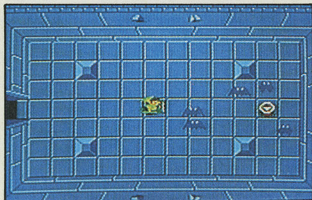

## 各部屋の敵と宝物

| 部屋 | 敵キャラ(数) | 注意事項 |
|---|---|---|
| ① | なし | イーグルの迷宮の玄関口。 |
| ② | スタルフォス | カギを持つのが１匹。 |
| ③ | キース(3) | 全部倒すとカギが出る。 |
| ④ | スタルフォス(3) | とくになし。 |
| ⑤ | スタルフォス(5) | 全部倒すとカギが出る。 |
| ⑥ | キース(5) | 閉じたドアは全部倒せば開く。 |
| ⑦ | キース⑧ | 磁石がある。 |
| ⑧ | ゲル(5) | マップがある。 |
| ⑨ | ゲル(3) | 全部倒して石をずらすと……。 |
| ⑩ | 味方のおじいさん | おじいさんのメッセージ。 |
| ⑪ | スタルフォス(3) | カギを持つのが１匹。 |
| ⑫ | ゴーリア(赤３) | 全部倒すとカギが出る。 |
| ⑬ | トラップ(4) | 地下室へ続く階段がある。 |
| ⑭ | ゴーリア(赤３) | 全部倒すと木のブーメラン。 |
| ⑮ | ウォールマスター(8) | カギがある。 |
| ⑯ | アクオメンタ(1) | 倒すと命の袋が出る。 |
| ⑰ | なし | トライフォースがある。 |

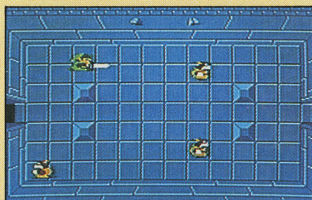
# イーグルの迷宮攻略のヒント



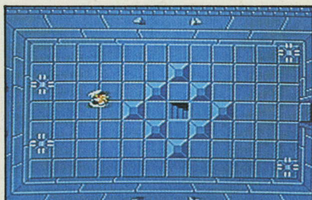
壁の前に爆弾を置いて爆発させると、こんなふうに穴があくところもある。いろんなところに爆弾をしかけて、試してみよう。



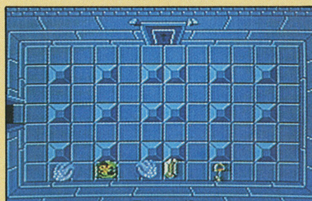
磁石を取ると、トライフォースの隠し場所のある部屋が、左上のところで点滅する。これにマップを取れば、迷宮全体がわかるぞ。



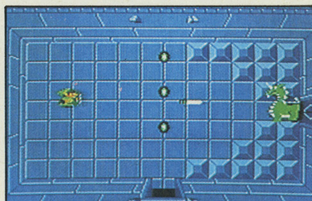
ゴーリアの正面に立つと、ブーメランをぶつけられる。ゴーリアは離れた場所から、剣を飛ばしてやっつけよう。



トラップに囲まれた地下室の入口だ。トラップは、いったんフェイントをかけて動かし、戻っていくすきに通りぬけるといいよ。



ウォールマスターは壁ぎわにリンクが立つと出現する。いったん出現させたら、ちょっと下がって剣で突っつこう。出なくなったのをみはからって、カギを取れ。



アクオメンタに勝つには飛び道具がないときつい。からだにふれたりしたら、あっというまにエネルギーがなくなってしまう。飛び道具で顔をねらえ！

# ムーンの迷宮攻略法

## ムーンの迷宮の入口はどこだ!?



レベル2のムーンの迷宮は、イーグルの迷宮から右へ5画面ほどいった遺跡の中にある。ただし、そこへ行くためには、さらに右の方から回りこまなくてはならない。命の水は持ったかい?

## ムーンの迷宮に登場する敵キャラ



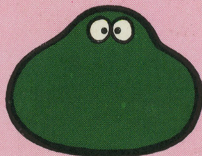
●ロープ

かわいい顔をしてるが毒ヘビなのだ。リンクを発見すると、動きが急に早くなって襲いかかる。

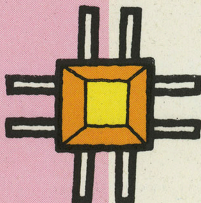


●石像

口からビームを放つ石像があるので気をつけろ。こいつは生命体ではないので、破壊も不可能だ。



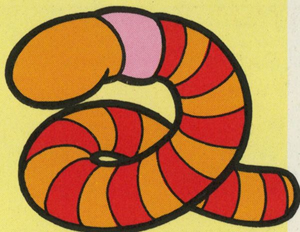
●ゲル

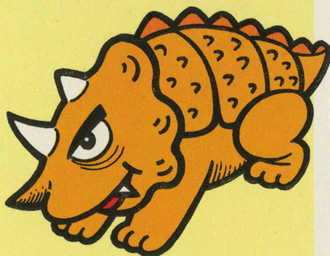


●トラップ



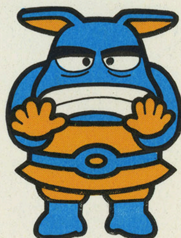
●キース





**●モルドアーム**

←迷宮に住む大ミミズ。2匹ペアで攻撃してくるぞ。

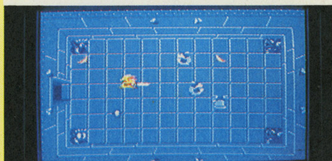


**●ゴーリア**

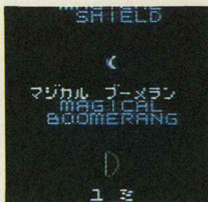
↑ムーンの迷宮には青のゴーリアも。赤よりもてごわい。やはりブーメランをぶつけてくる。

**●ドドンゴ**

↑ムーンの迷宮で最強の敵。剣も矢もはねかえす固い皮を持つ。ただし、こいつはあるものに弱い。それは……？



## この迷宮で手に入る宝物




**マジックブーメラン**

木のブーメランよりも飛距離が長い。ゴーリアを倒すのに役立つ。




カギ



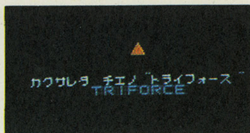

磁石




マップ

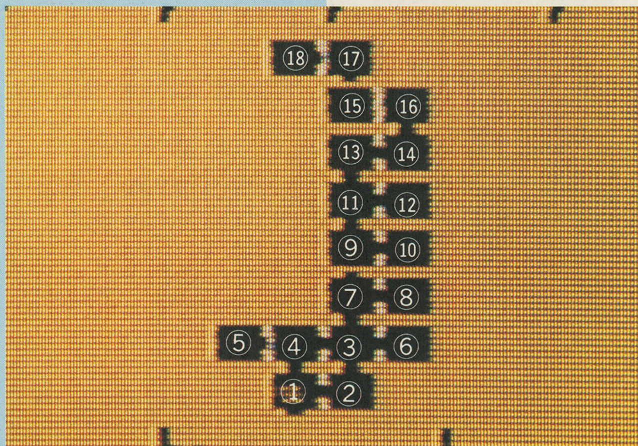



ハートの水筒




トライフォース

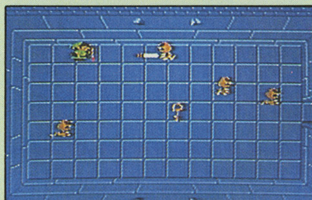
# これがムーンの迷宮のマップだ!!



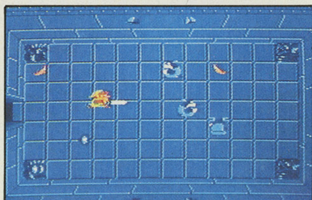

# 各部屋の敵と宝物

| 部屋 | 敵キャラ(数) | 注意事項 |
|---|---|---|
| ① | なし | ムーンの迷宮の玄関口。 |
| ② | ロープ(5) | 全部倒すとカギが出る。 |
| ③ | ロープ(3) | とくになし。 |
| ④ | ロープ(5) | 全部倒すと左の扉が開く。 |
| ⑤ | ロープ(6) | カギがある。 |
| ⑥ | ゲル(6) | 磁石がある。 |
| ⑦ | ゴーリア(赤5) | とくになし。 |
| ⑧ | ゲル(5) | マップがある。 |
| ⑨ | ロープ(5) | 全部倒すとカギが出る。 |
| ⑩ | ゴーリア(青3)+石像 | 全部倒すとマジカルブーメラン。 |
| ⑪ | モルドアーム(2) | 2匹倒すとカギ。 |
| ⑫ | キース(4)+トラップ | 中央に爆弾がある。 |
| ⑬ | ロープ(8) | とくになし。 |
| ⑭ | ゲル(5) | 全部倒すと5ルピー。 |
| ⑮ | ゴーリア(赤5) | 全部倒すと爆弾が出る。 |
| ⑯ | 味方のおじいさん | おじいさんのメッセージ。 |
| ⑰ | ドドンゴ(1) | 倒すと命の袋が出る。 |

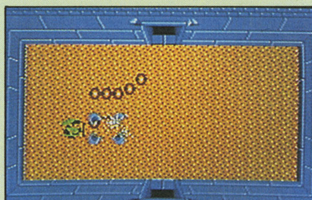
# ムーンの迷宮攻略のヒント



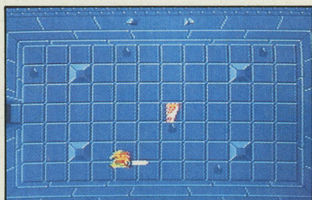
ロープと同じ直線上に立つと、すごいスピードで襲ってくる。はさみ撃ちに気をつけろ。壁を背にして立ち、早目に剣を突き出そう。



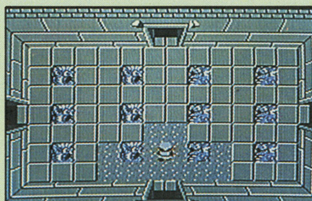
このゴーリアを3匹倒すと、マジックブーメランがあらわれるのだ。石像の攻撃はマジックシールドで防ごう。



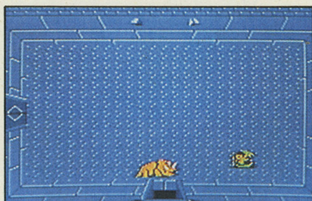
赤のモルドアームはスピードもおそいので、そんなにこわくない。エネルギーを満タンにして、剣をぶつけてやろう。



ゲルはかたちが単純なので、つい油断しがち。でも、動きのパターンは読みにくいし、要注意だ。うかつに近づかないこと。



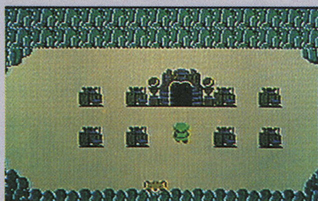
マップを手に入れるまでは、迷宮の名で、方向の見当をつけよう。ムーンは月。つまり、迷宮全体が月のかたちになっている。他の迷宮も名前のかたちになっている。



ドドンゴを倒すには、⑯の部屋でヒントを教えてもらおう。

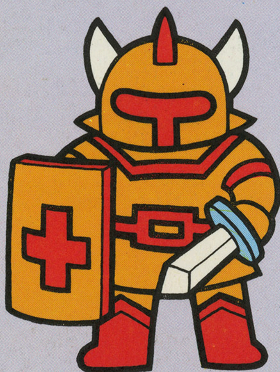
# マンジの迷宮攻略法

## マンジの迷宮の入口はどこだ!?



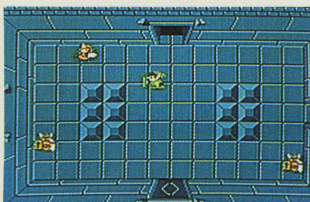
マンジの迷宮は、ハイラル地方の左側、下の方にある遺跡の中にある。ここも、見つけるのはそう難しくない。妖精の泉でエネルギーを満タンにして、命の水も忘れずに持っていこう。

## マンジの迷宮に登場する敵キャラ

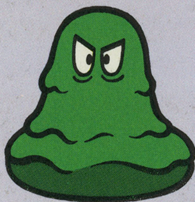


●タートナック←↓

迷宮の騎士。前方から攻めてもシールドで防がれてしまう。攻撃力もかなり強い。



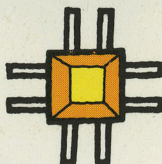
←ゲルがふたつくっついてゾルになっている。



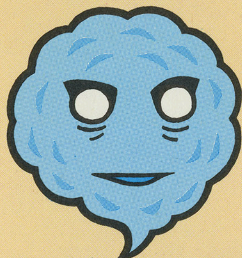
●ゾル



●キース←



●トラップ↑





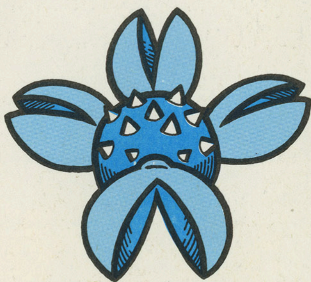
●バブル ←↑

迷宮をうろつくヒトダマ。これにぶつかると、衝撃ではねとばされ、しばらく剣が抜けなくなる。が、エネルギーの消耗はない。



● テスチタート ↑→

マンジの迷宮で最強の敵。花びら型の手を４つ消せば倒せるが、手が少なくなるにつれ、動きも早くなる。次々とビームもぶつけてくるぞ。



## この迷宮で手に入る宝物




イカダ

これがないと渡れない島が２ヵ所。はしけからしか乗れないぞ。




カギ



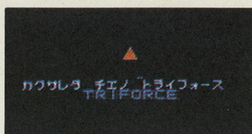

磁石




マップ

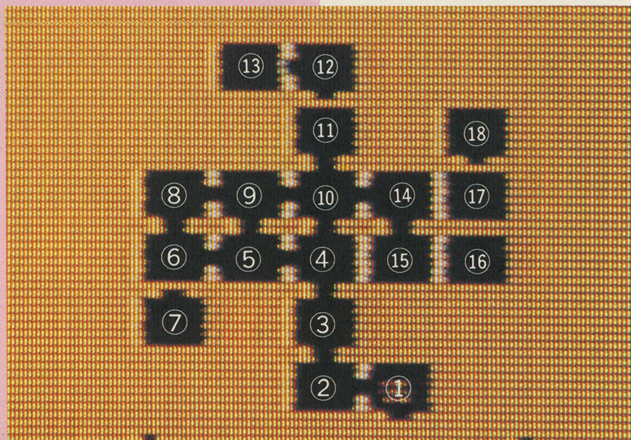



ハートの水筒




トライフォース

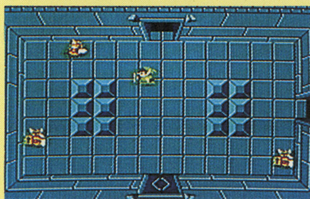
## これがマンジの迷宮(めいきゅう)のマップだ



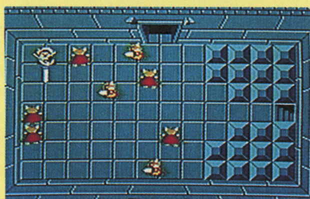

## 各部屋(かくへや)の敵(てき)と宝物(たからもの)

| 部屋 | 敵キャラ(数) | 注意事項 |
|---|---|---|
| ① | なし | マンジの迷宮の玄関口。 |
| ② | ゾル(6) | カギがある。 |
| ③ | ゾル(5) | 全部倒すとカギが出る。 |
| ④ | タートナック(赤3) | 全部倒すと爆弾が出る。 |
| ⑤ | キース(4)+トラップ | 磁石がある。 |
| ⑥ | タートナック(赤5) | 全部倒すと下の扉が開く。 |
| ⑦ | タートナック(赤8) | 地下室に通じる階段がある。 |
| ⑧ | ゾル(2)+キース(2)+バブル(3) | カギがある。 |
| ⑨ | キース(5) | 全部倒すと爆弾が出る。 |
| ⑩ | ゾル(3) | 全部倒すとカギが出る。 |
| ⑪ | ゾル(2)+トラップ | 全部倒して石をずらすと……。 |
| ⑫ | 味方のおじいさん | おじいさんのメッセージ。 |
| ⑬ | キース(8) | カギがある。 |
| ⑭ | ゾル(2)+トラップ | マップがある。 |
| ⑮ | タートナック(赤3) | 全部倒すと左の扉が開く。 |
| ⑯ | ゾル(2)+キース(3)+バブル | 全部倒すと扉が開く。 |
| ⑰ | テスチタート | 倒すと命の袋が出る。 |
| ⑱ | なし | トライフォースがある。 |

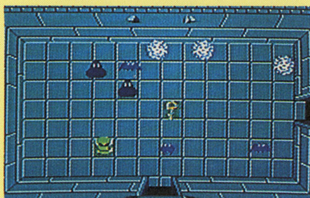
# マンジの迷宮攻略のヒント



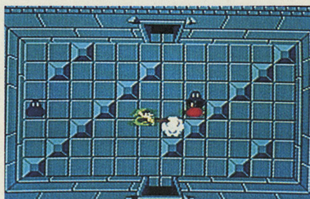
タートナックに前方から立ち向ってもダメ。後ろか、横から剣を数回突き刺さなければ倒せない。矢もこいつには通用しないぞ。



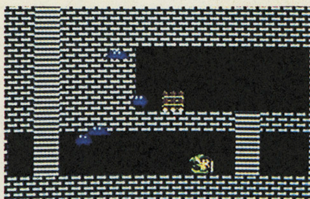
タートナックがうじゃうじゃいるときは、爆弾を使おう。これである程度、数を減らしてから、剣で戦った方がいいぞ。



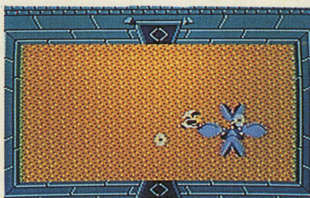
バブルがウロウロしてるときは、矢でゾルとキースをやっつけよう。バブルにぶつかると剣が抜けなくなるうえに、ショックでゲルやキースにぶつかったりしがちだ。



ゾルは、最初のソードで切ると、ふたつのゲルに分裂する。でも、ホワイトソードなら、一突きで倒せるのだ。



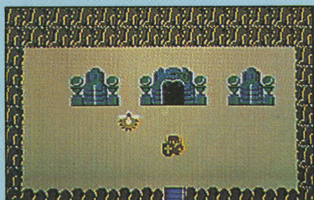
このイカダがないと、スネイクの迷宮には行けない。それと、地上に出たら、ハイラルの右上にある島で命の袋を取ろう。



テスチタートは矢で倒そう。1本の手に2回あたると消える。まず、1回ずつ4本の手に命中させてから、1本ずつ手を消していった方がやっつけやすいぞ。

# スネイクの迷宮攻略法

## スネイクの迷宮の入口はどこだ!?



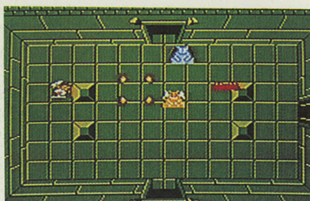
ハイラル地方の真ん中あたりにはしけがあるね。ここからイカダに乗ると、島にある遺跡にたどりつく。ここが、レベル4のスネイクの迷宮の入口だ。ろうそくは買ってあるかな?

## スネイクの迷宮に登場する敵キャラ



●バイア

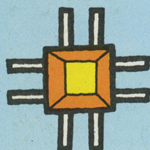
↑キースたちを指揮する悪魔。剣で切ると、2～4匹のキースに分かれる。



↑バイアから分かれたキースの群れ。こうなるとやっつけるのも大変だ。



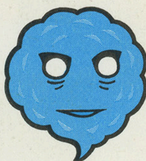
●ゾル



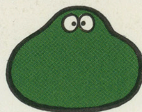
●トラップ



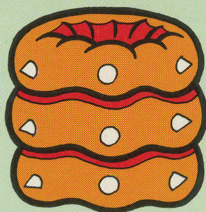
●キース



●バブル

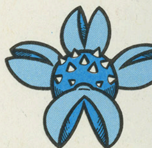


●ゲル



**●ライクライク←**

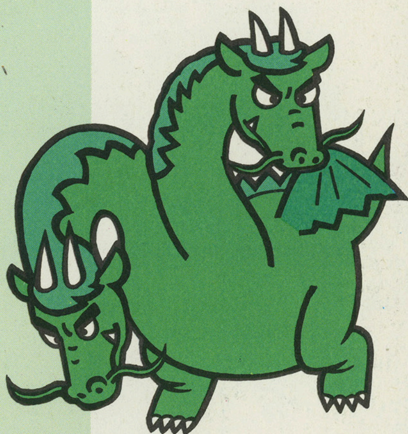
筒状のモンスター。リンクに抱きついてくる。



**●テスチタート→**

**●2つ首のグリオーク**

スネイクの迷宮のボスはこいつだ。ここでは首は2つだが、3つの首や4つの首を持つグリオークもやがて登場する。ビームを吐き、首を切り落としても、今度はその首が宙を飛び回りながら、リンクめがけて襲いかかってくるのだ。



## この迷宮で手に入る宝物




ハシゴ

小さなミゾや川はこれで渡れる。迷宮でもかなり役立つぞ。




カギ




磁石




マップ

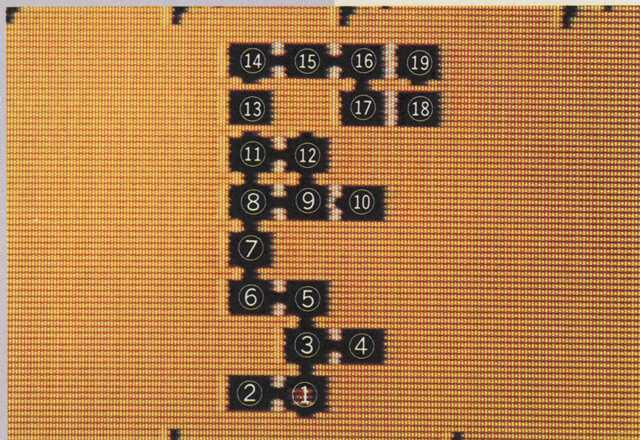



ハートの水筒




トライフォース

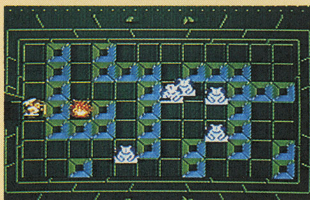
# これがスネイクの迷宮のマップだ!!



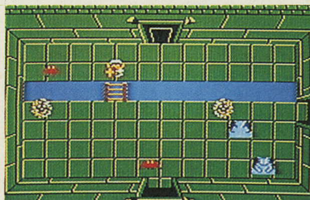

# 各部屋の敵と宝物

| 部屋 | 敵キャラ(数) | 注意事項 |
|---|---|---|
| ① | なし | スネイクの迷宮の玄関口。 |
| ② | キース(8) | 全部倒すとカギが出る。 |
| ③ | バイア(3) | とくになし。 |
| ④ | バイア(5) | 磁石がある。 |
| ⑤ | キース(8) | カギがある。 |
| ⑥ | バイア(5) | とくになし。 |
| ⑦ | ゾル(5) | カギがある。 |
| ⑧ | バイア(3)+バブル | とくになし。 |
| ⑨ | バイア(5) | 全部倒すと左の扉が開く。 |
| ⑩ | ライクライク(2)+ゾル(2)+バブル | 地下室への階段。 |
| ⑪ | バイア(5) | とくになし。 |
| ⑫ | ゲル(5) | マップがある。 |
| ⑬ | テスチタート | 右の壁を爆破してみよう。 |
| ⑭ | 味方のおじいさん | おじいさんのメッセージ。 |
| ⑮ | なし | カギだけポツンとある。 |
| ⑯ | トラップ(6) | とくになし。 |
| ⑰ | バイア(5) | 全部倒して石をずらすと……。 |
| ⑱ | 2つ首のグリオーク | 倒すと命の袋が出る。 |
| ⑲ | なし | トライフォースがある。 |

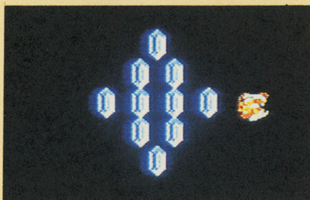
# スネイクの迷宮攻略のヒント



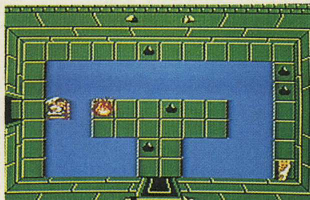
スネイクの迷宮から後の迷宮には、真っ暗な部屋がいくつかある。ろうそくを取っておかないと、進みにくくてしょうがないのだ。



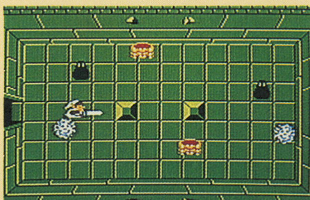
地下室でハシゴを取ると、バブルに邪魔されずに、上の方でキースをやっつけられるからとってもラクだよ。



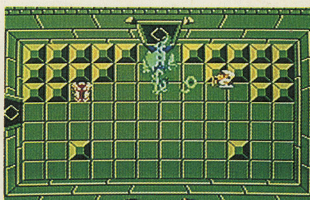
ここが、マップにはのっていない地下金庫の部屋だ。マップを完全に信用してはダメ。ひとつの目安と考えておこう。



ここは下のドアから入ってもマップは取れない。回りこんで左手のドアから入ろう。こんな部屋もだんだん多くなるぞ。



ライクライクに食べられても、中から剣で突けばいい。ただし、せっかく高いお金で買ったマジックシールドが食べられてしまう。地上でまた買わなくちゃ！



これが２つ首のグリオーク。首が宙を飛んでいるのだ。グリオークの倒し方はキミが見つけるしかない。ただ、命の水は忘れるな、とだけいっておこう。

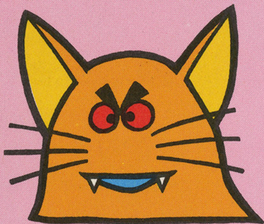
# リザードの迷宮攻略法

## リザードの迷宮の入口はどこだ!?



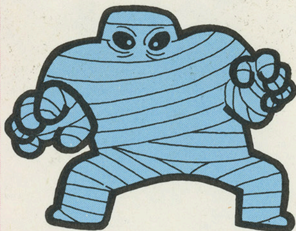
レベル５のリザードの迷宮は、ハイラル地方の右手の山の上にある遺跡の中。ただし、この遺跡の手前は、迷いの道になっている。

## リザードの迷宮で登場する敵キャラ



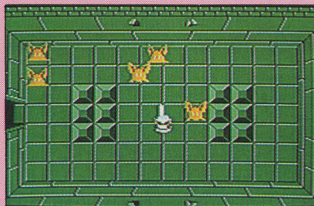
●ポルスボイス

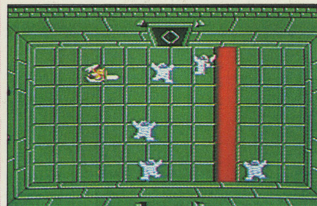
耳の大きなオバケ。ピョンピョンはねるので、やっつけにくい。大きな音に弱いという弱点を持つというのだが……。

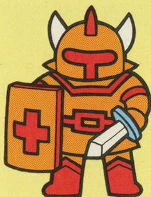


●ギブド

ミイラ男で怪力の持ち主。マジカルソードでも一突きでは倒せないので、はさみ撃ちされないよう注意しよう。







●タートナック



●キース



●デグドガ

攻撃力が強いうえに剣、弓矢、爆弾、ブーメランなどあらゆる武器でも歯が立たない。

しかし、たったひとつだけ弱点があり、地下のおじいさんがヒントを与えてくれる。そのヒントからキミ自身が答えを探し出さなくてはならない。

## この迷宮で手に入る宝物




笛

いろいろと不思議なことがおこる笛。地上では竜巻を呼ぶ。




カギ




磁石




マップ

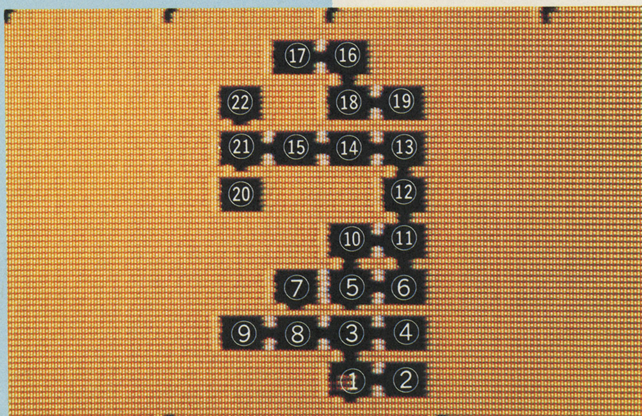



ハートの水筒




トライフォース

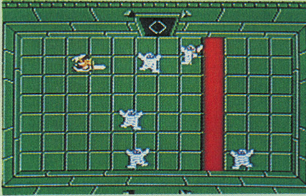
# これがリザードの迷宮のマップだ!!



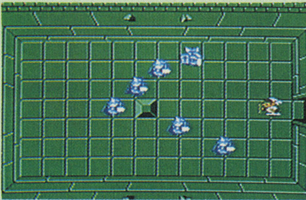

# 各部屋の敵と宝物

| 部屋 | 敵キャラ(数) | 注意事項 |
|---|---|---|
| ① | なし | リザードの迷宮の玄関口。 |
| ② | ポルスボイス(5) | 全部倒すとカギが出る。 |
| ③ | ギブド(3) | カギを持つヤツが1匹。 |
| ④ | 味方のおじいさん | おじいさんのメッセージ。 |
| ⑤ | ドドンゴ(3) | 全部倒すと左の扉が開く。 |
| ⑥ | ゾル(5) | 全部倒すと5ルピー。 |
| ⑦ | ゾル(5) | 全部倒すとカギが出る。 |
| ⑧ | ギブド(5) | 爆弾を持つのが1匹。 |
| ⑨ | タートナック(青5) | ⑯の部屋に続く地下道がある。 |
| ⑩ | なし | マップがある。 |
| ⑪ | ギブド(5) | 全部倒すとカギ。 |
| ⑫ | タートナック(赤3) | 全部倒すと磁石が出る。 |
| ⑬ | ポルスボイス(2)+ギブド(2)+キース(2) | カギがある。 |
| ⑭ | ギブド(5) | 全部倒すとカギ。 |
| ⑮ | ポルスボイス(5) | 上の壁を爆破してみよう。 |
| ⑯ | なし | 地下道の出口。 |
| ⑰ | タートナック(青6) | 全部倒し石をずらすと階段が……。 |
| ⑱ | なし | カギがポツンとある。 |
| ⑲ | 味方のおじいさん | 100ルピーが必要だぞ。 |
| ⑳ | ギブド(6) | とくになし。 |
| ㉑ | デグドガ+石像 | 倒すと命の袋が出る。 |
| ㉒ | なし | トライフォースがある。 |

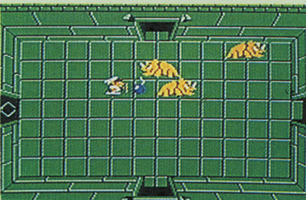
# リザードの迷宮攻略のヒント



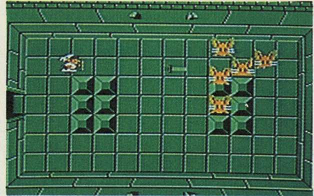
怪力のギブドだが、マジカルソードなら二突き。マジカルソードは、スネイクの迷宮をクリアした後墓場のおじいさんにもらえる。



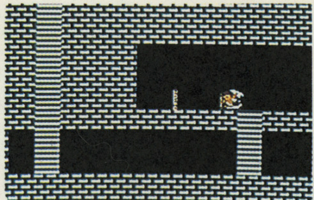
青いタートナックは赤よりさらに手ごわい。爆弾で弱らせてから剣で倒した方がいい。一人残らずやっつけてしまうこと。



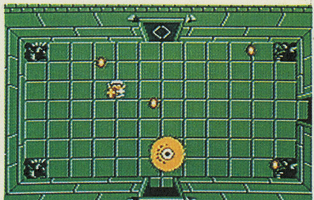
なんと、ドドンゴが3匹！　ムーンの迷宮で倒し方はわかったはず。たとえ、わかっても、正確さとコツが必要だね。この先を進むためにも絶対に倒さなければ！



ポルスボイスは弱点があるが、剣でも倒せる。離れた位置から剣を連射しよう。近づきすぎると危険だ。



この笛は必ず取ること。この迷宮をクリアーするためにも、その後の迷宮を攻略するためにも、絶対に必要な宝物なのだ。



もし、あるものがなければ、このデグドガこそガノンの次に強い敵だ。しかし、おじいさんのヒントから想像すると、頭のいいキミならそのものはもうわかったね。

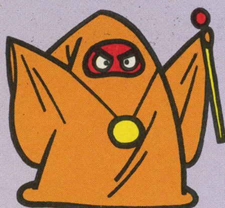
# ドラゴンの迷宮攻略法

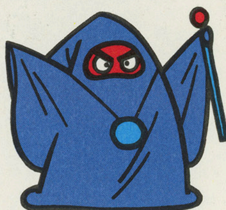
## ドラゴンの迷宮の入口はどこだ!?



ドラゴンの迷宮は墓場の右手にある遺跡の中。レベル6だけあって、かなり難しくなっている。もちろん、マジカルソードは見つけたね。おバケの出ない墓石は押したかい?

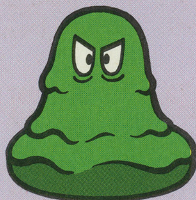
## ドラゴンの迷宮に登場する敵キャラ



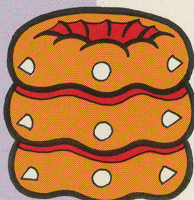


●ウイズローブ（黄）（青）

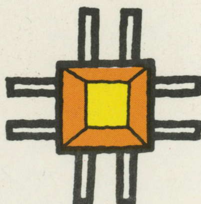
移動術を使い、マジックシールドでなければ受けられない呪文を放つ。黄色と青の2タイプがいて、青の方が強い。強敵だぞ。



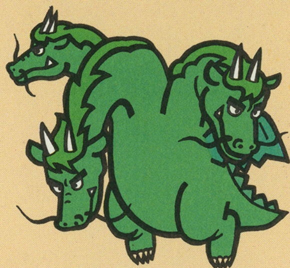
●ゾル



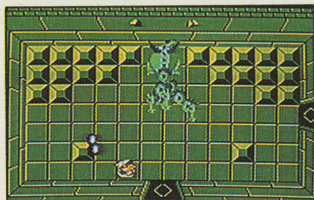
●ライクライク



●トラップ

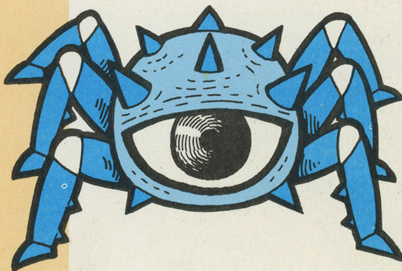


●3つ首のグリオーク



●ゴーマー

姿は地上にいるテクタイトに似てるが、かなり大型で、固い甲らが剣や弓を寄せつけない。しかし、弱点があり、そこをある武器で攻めれば、意外とカンタンに倒せる。ただし、ビームをぶつけてくるので、狙いがつけにくいぞ。



## この迷宮で手に入る宝物




マジカルロッド

呪文を放つ。矢がなくても、小さな敵はこれで倒せる。




カギ



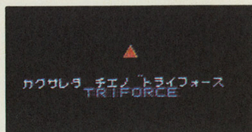

磁石




マップ

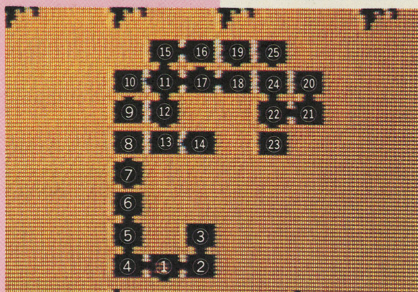



ハートの水筒




トライフォース

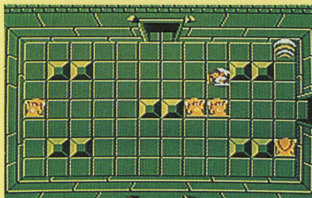
# これがドラゴンの迷宮のマップだ!!



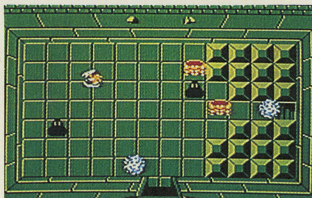

# 各部屋の敵と宝物

| 部屋 | 敵キャラ(数) | 注意事項 |
|---|---|---|
| ① | なし | ドラゴンの迷宮の玄関口。 |
| ② | ウィズローブ(黄4) | 全部倒すとカギ。 |
| ③ | 味方のおじいさん | おじいさんのメッセージ。 |
| ④ | ウィズローブ(黄4) | とくになし。 |
| ⑤ | ゾル(5) | 全部倒すと磁石が出る。 |
| ⑥ | キース(8)+石像 | 全部倒すとカギ。 |
| ⑦ | トラップ(6) | とくになし。 |
| ⑧ | ライクライク(3)+ウィズローブ(青2、黄2)+バブル | とくになし。 |
| ⑨ | ウィズローブ(青3、黄2) | 全部倒すと5ルピー。 |
| ⑩ | 3つ首のグリオーク | 倒すと左の扉が開く。 |
| ⑪ | ライクライク(2)+ゾル(2)+バブル(2) | マップが出る。 |
| ⑫ | ウィズローブ(青3、黄2) | カギがある。 |
| ⑬ | バイア(5) | とくになし。 |
| ⑭ | ライク…(3)+ウィズ…(青2、黄2)+バブル | ⑳への階段。 |
| ⑮ | ウィズローブ(青3、黄2) | 地下室への階段がある。 |
| ⑯ | ライク…(2)+ゾル(2)+バブル | とくになし。 |
| ⑰ | ウィズローブ(黄6) | カギがある。 |
| ⑱ | ライク…(3)+ウィズ…(青2、黄2)+バブル | とくになし。 |
| ⑲ | 味方のおじいさん | おじいさんのメッセージ。 |
| ⑳ | ライク…(2)+ゾル(2)+バブル | とくになし。 |
| ㉑ | バイア(3) | 全部倒すとカギ。 |
| ㉒ | ウィズ…(青2、黄2)+トラップ | とくになし。 |
| ㉓ | ウィズ…(青3、黄2) | 全部倒すと爆弾。 |
| ㉔ | ゴーマー | 倒すと命の袋。 |
| ㉕ | なし | トライフォースがある。 |

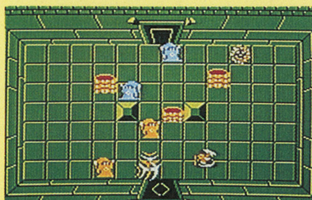
# ドラゴンの迷宮攻略のヒント



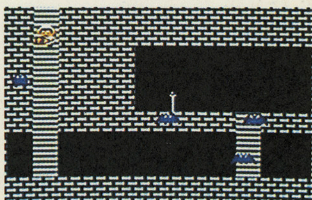
黄色のウィズローブは、移動した瞬間、敵の横か後ろへ近づいて突き刺す。かなりすばやいテクニックが必要だぞ。



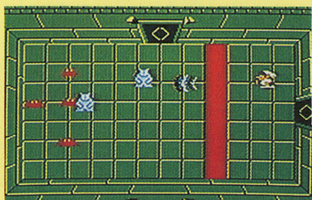
ライクライクとゾルの連合軍。これからの迷宮はこうした連合軍の攻撃がふえる。まず、弱いヤツを先にかたづけてしまおう。



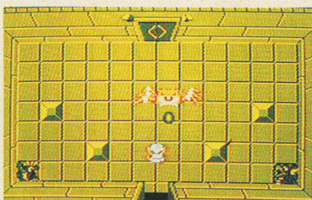
ライクライク、ウィズローブ、バブルの連合軍。これはかなり手ごわい。黄色、青、ライクライクの順でかたづけた方がいいぞ。



これがウィズローブの放つ呪文と同じ呪文を出すマジカルロッドだ。ライクライクもこれで倒すと危険が少ないぞ。



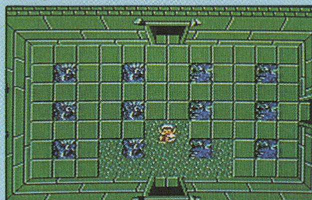
バイアは、マジカルロッドなら二度、呪文をぶつけないと倒せないが、呪文は遠くからでもとどくし、当たる範囲も広い。残りのエネルギーが少ないときに使おう。



ドラゴンの迷宮のボスは、ゴーマーだ。こいつの倒し方は、入口近くのおじいさんが教えてくれたはず。コツをつかめば、あっけないくらい簡単に倒せるぞ。

# デーモンの迷宮攻略法

## デーモンの迷宮の入口はどこだ!?



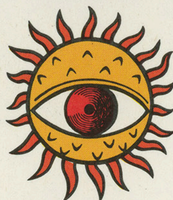
レベル7のデーモンの迷宮の入口は、ドラゴンの迷宮内にそのヒントがあったはず。その場所で、これまで手にしたさまざまな武器を使ってみよう。あっと驚くようなことが起こるだろう!

## デーモンの迷宮の強敵

ここには新しい敵は登場しないが、ゴーリアの軍団には意外に手こずるはず。また、パワーアップしたデグドガにも苦労するかもしれない。



●ゴーリア



●デグドガ

### この迷宮で手に入る宝物




赤いロウソク

1画面で1回しか使えなかったろうそくが何度でも使える。




カギ




磁石




マップ




ハートの水筒

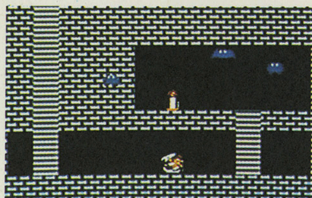



トライフォース

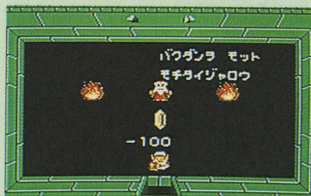
# デーモンの迷宮攻略のヒント



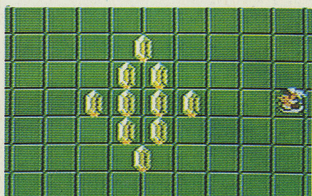
1匹ならどうってことないゴーリアも、数が多いと苦労する。マジックブーメランで、まず、敵の動きを止めてから剣で戦おう。



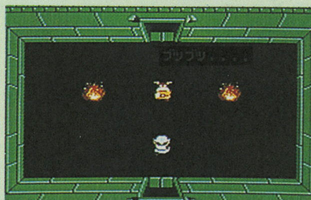
次のライオンの迷宮を探しあてるときに、これがあると便利。あやしい木はすべて焼きつくしてみよう。



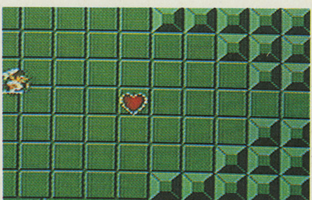

デーモンの迷宮にもあった爆弾の持ち数をふやせる部屋。迷宮に入るときは、ある程度のお金も持っていこうね。



もし、お金がなくて爆弾が買えなかった人は、この部屋を探せ。ここで10ルピーが手に入るのだ。マップにはのってない部屋だよ。



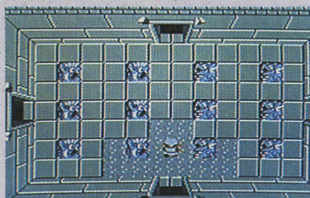

おや、変なヤツが出てきた。何か言っているぞ。こいつはどう扱ったらよいのだろう。まず、自分の武器をチェックしてみよう。



トライフォースを守るのは、イーグルの迷宮でおなじみのアクオメンタだった。エネルギーを満タンにしてマジカルソードを使えば、意外と楽勝なのだ！

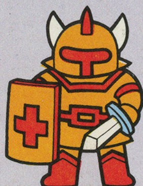
# ライオンの迷宮攻略法

## ライオンの迷宮の入口はどこだ!?

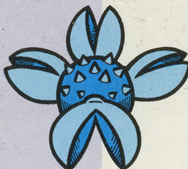


レベル8のライオンの迷宮への入口は？　ヒントはかなり前からキミに与えられていたはずだ。そのヒントは地上の洞窟にあった。もうひとつつけ加えるなら、ろうそくを使え、ということだ。

## ライオンの迷宮の強敵



●タートナック



●テスチタート



●４つ首のグリオーク

## この迷宮で手に入る宝物




バイブル　これを持つとマジカルロッドの呪文が炎になる。強力な武器だ。

マジカルキー

すべての扉を開けられる。カギの表示もAに変わるよ。







磁石＆マップ

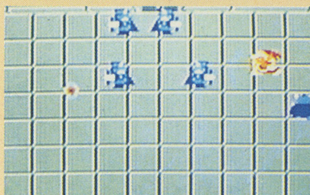



ハートの水筒

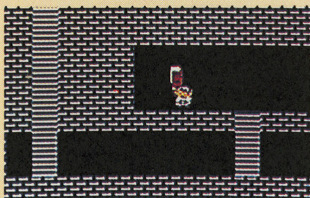



トライフォース

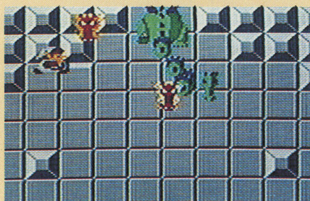
# ライオンの迷宮攻略のヒント



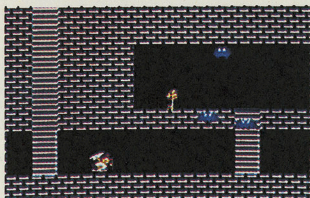
ここでは、青のタートナックに苦戦を強いられる。前の迷宮で爆弾の持ち数を16にしておき、その爆弾を有効に使おう！



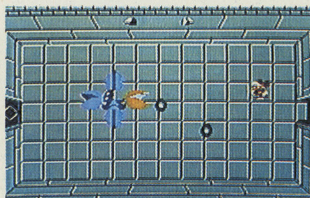
このバイブルをとったら、マジカルロッドをどんどん使おう。ギブドやモルドアームなどをやっつけるのに最適の武器だよ。



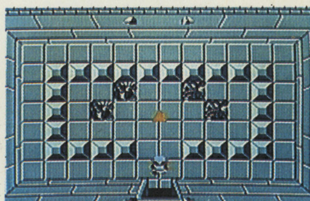
トライフォースを守るのは、4つ首のグリオーク。倒し方はこれまでのグリオークと同じだけど、かなりのエネルギーが必要なことはもちろんだ。



ライオンの迷宮は地下への入口が3つある。全部必ず通らなければならない。マジカルキーはガノンの部屋を開けるのに必要。



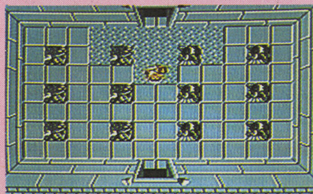
この迷宮にはテスチターの部屋がいっぱいある。矢が有効な武器なので、ルピーをたくさん持っておかなくちゃダメだぞ。



この辺りまでくると、宝物のある部屋に行き着くのも大変になってくる。途中であきらめずに、すべての部屋をクリアーするように努力しよう！

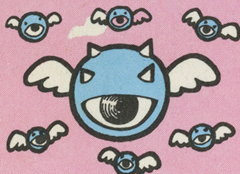
# デスマウンテン攻略法

## そこは信じられないほど巨大な迷宮だった…!!



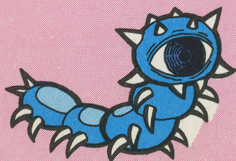
いよいよ魔王ガノンがいるデスマウンテンだ。ここは、知恵のトライフォースがそろってないと、中へは入れないぞ。デスマウンテンの場所は、ライオンの迷宮の中にヒントがあったはずだ。

## デスマウンテンの強敵



●パタラ

大型のパタラのまわりを小さなパタラ10匹が飛び回る。どちらも攻撃力は強く、赤い指輪がないとすぐにエネルギーが減ってしまう。



●ラネモーラ

巨大なムカデ。スピードもかなり早く、2匹がペアになって襲いかかってくる。

### この迷宮で手に入る宝物




**赤い指輪**

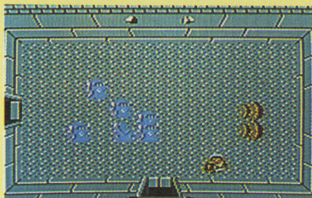
敵からうけるダメージが、青い指輪のときの半分になる。



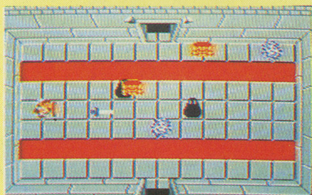

**銀の矢**

秘められたパワーを持つ矢。ガノンを倒すときに必要?

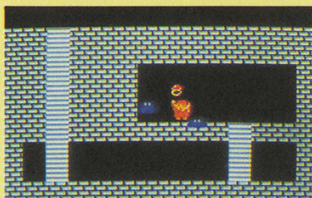
# デスマウンテン攻略のヒント



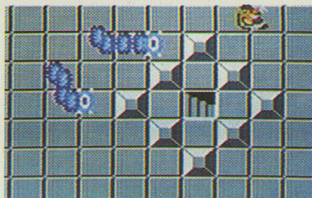
またかと顔をしかめたくなるくらい、ウィズローブが何度もあらわれる。マジカルシールドと赤い指輪、マジカルソードが必要だ。



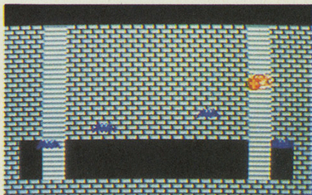
ライクライクもしばしば登場する。こわいのは、こいつにマジカルシールドが食べられたのを気がつかずにいることだ。



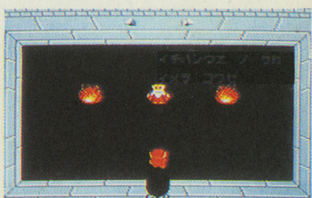
デスマウンテンに隠された宝物はもっとも重要な武器だ。このふたつは意外なところに隠されている。見つけにくいけれど、絶対に探し出そう。



新敵ラネモーラの頭は固くて、剣は通じない。こいつは、マジカルロッド＋バイブルの炎で、焼き殺すのがいちばん手っとり早い。

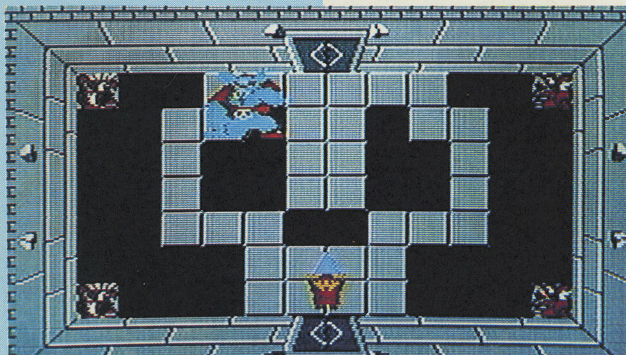


デスマウンテンはいくつもの地下通路が通い、複雑な迷路になっている。すべて通らなければ、ガノンの部屋にはたどりつけない。



このヒントは意味がわかりにくいかも知れない。迷宮のドクロのかたちの上の部分という意味でとらえるといいのでは？　ガノンのいる部屋への道順を示すものだ。

# 大魔王ガノンを倒せ!!



## ガノンの正体はなんと…!!

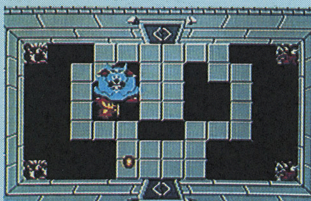
こいつが魔の軍団を率いていたガノンなのか……!

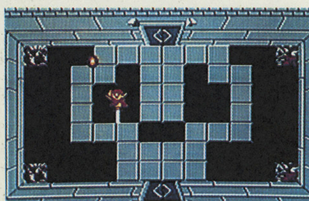
感心しているひまはないぞ。このガノンは一瞬、姿をあらわしたかと思うと、すぐに消えてしまう。そして、部屋のどこからともなく、強力なビームが次々とリンクめがけて襲いかかってくるのだ。

エネルギーはみるみるうちに減っていく。ガノンはどうすれば、再び姿を見せるのだろうか…?

また、たとえガノンがあらわれても、どうやって立ち向かえばいいのだろう……?

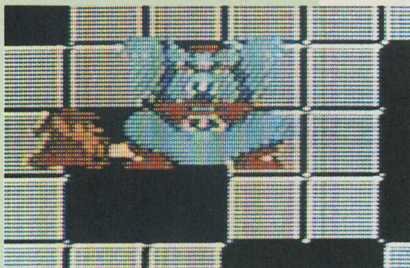
この、最後の巨大な謎を解くのはキミ自身なのだ!!





このふてぶてしい顔と態度!

# これが感動のラストシーン

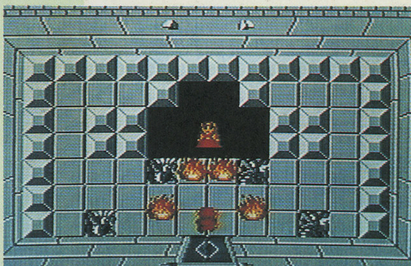


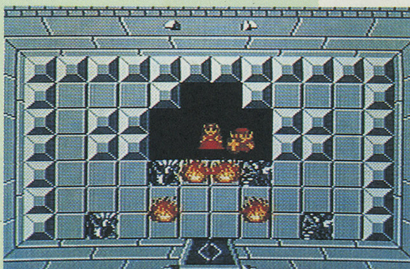
## ガノン死す…

ガノンを倒し、リンクは“力のトライフォース”も手中にした。あれほどの力をほこったガノン軍団の最期だ。リンクは勝った…。

## ゼルダ姫だ！

そして、次の部屋へ。これがゼルダ姫か。何と愛らしく、そして気高い顔かたちなのだろう。リンクの胸に勝利の喜びがわきあがる。





そして、ゼルダ姫のかたわらへ。すると、ゼルダ姫からリンクの勇気を讃える言葉が贈られる。これまでの疲れも吹き飛ぶ瞬間だ。

しかし、リンクの戦いは終わったわけではなかった。なんと、もうひとつの新しい冒険が待ち構えていたのだ。その冒険とは…!?

イマカラ　モウヒトツノ　タビ　ガ　ハジマリマス

スタートボタン　ヲ　オシテクダサイ



©1986 NINTENDO

# 完全攻略マニュアル

## この順番で攻めてみよう!!

「ゼルダの伝説」はストーリーもしかけもスケールが大きいため、攻略の順序もいくつかのパターンが考えられる。もちろん、どんな攻め方をしようがキミの自由。ここで紹介する方法は、最初はかなり大変だけど、あとはわりとラクという攻撃パターンだよ。



### ①ソードを手に入れる

スタート地点の洞窟に入り、おじいさんからソード（剣）をもらった。この時点で武器はこのソードと、はじめから持っていた小さなシールド（楯）だけ。しかし、充分に戦えるぞ。



### ②ルピーを集める

いくつかの武器は、洞窟の商人




から買うことができる。まず、敵を倒すと出現するルピーをたくさん集めることにした。

### ③爆弾を手にする

黒いモリブリンか、青のオクタロックを倒すと、ときどき爆弾が

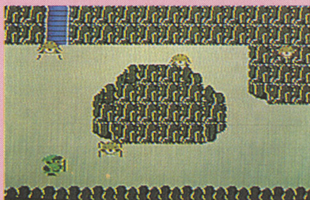


手に入る。これは有効な武器だ。

おまけに、この爆弾で岩のある場所を破壊すると、隠れていた洞窟があらわれることも発見。地下には、ルピーをくれる怪物など、いろんな人が住んでいる。

## ❹命の袋をふたつ取る

洞窟を破壊しながら旅を続けていたら、マップ⑫④⑤の地点で、

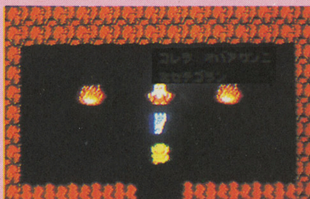


命の水か命の袋をくれるおじいさんと出会った。命の水は消耗品ということなので、命の袋の方をもらった。これでハートは5つになり、かなり持久力もついた。




## ❺おばあさんへの手紙をもらう

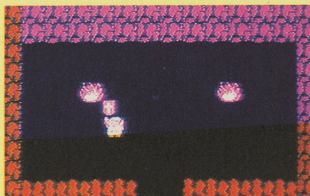
岬の突端（マップ⑮）でおばあさんへの手紙をもらった。これを前に発見した何もいわないおばあさんのところへ持っていくと、命



の水を売ってくれることになった。68ルピーを出して、赤い命の水を買う。

## ❻マジカルシールドを買う

苦労して貯めた130ルピーを出

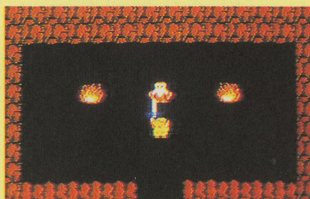


してマジカルシールドを買う。ゾーラのビームも防げるぞ。

## ❼ホワイトソードをもらう




マップ⑪の地点にあった洞窟に入ったら、おじいさんがホワイトソードをくれた。今までのソードの2倍の強さで、赤のモリブリンなら一突きで倒せる力がある。



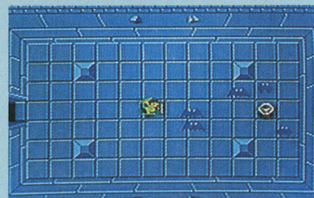
## ⑧地上の約3分の2を探検

地上のほぼ3分の2くらいの地帯をくまなく探検した。だが、山



岳地帯と西の方は強敵が多くて近づけない。それでも、いくつかの迷宮への入口を発見した。まず、レベル1のイーグルの迷宮に入ることにする。



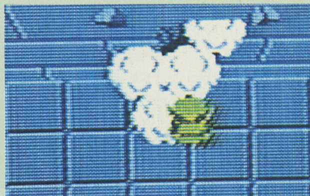


## ⑨イーグルの迷宮に入る

地上でかなり力をつけたらしく敵はそんなに強く感じられない。

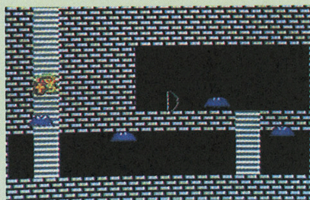
マップを手に入れると、迷宮全体のかたちが浮かびあがり、イーグル（ワシ）のかたちをしていることに気づく。

なお、行きどまりの部屋も、壁を爆弾でこわすか、部屋の中の石を押すと脱出できることを発見。



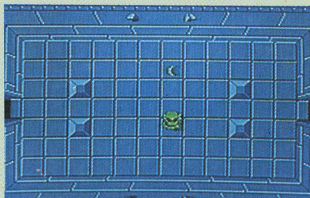
## ⑩弓とブーメランを発見

ワシの頭にあたる部屋で、地下室へ行く階段を発見。敵を全部、倒し、左の石を押してずらすと、



下へ降りることができた。

だが、弓は取ったが矢がない。地上に戻ったら買うことにする。

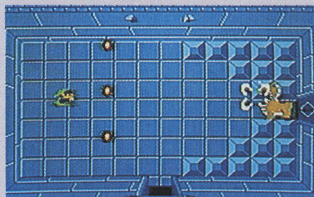


また、ワシの翼のつけ根の部屋で3匹のゴーリアを倒したら、木

のブーメランが出現した。

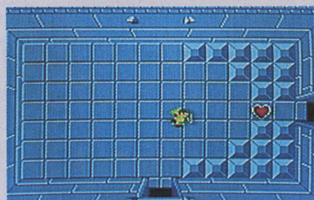
### ⑪最初のトライフォースを取る

トライフォースを守っていたアクオメンタは、ホワイトソードを頭に3度突きさすと死んだ。あと



に命の袋が出現。これでハートは6つになった。トライフォースを取って地上へ。

さっそく、商人から矢を80ルピーで買う。



### ⑫ムーンの迷宮へ

続いて、北東の方角にあるムーンの迷宮に入る。



ここではロープの連続攻撃が待っていた。しかし、ロープはルピーを多く持っていたので、かなりのルピーを貯めこむことができた。



### ⑬マジックブーメランを取る

石像のビームが飛び交う部屋で、3匹の青いゴーリアを倒すと、マジックブーメランが出現した。



### ⑭ドドンゴを倒す

この迷宮のボスはドドンゴ。ある武器を使うとうまく倒せる。す

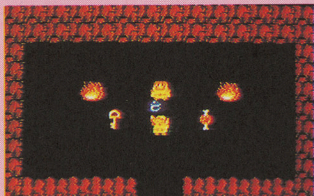


ると命の袋が、また1つ手に入るはずだ。

## ⑮ 2つめのトライフォースをとる

## ⑯青い指輪を買う

ようやくルビーが貯まったので、



マップ(53)の商人から、青い指輪を買う。敵から受けるダメージが半分になり、リングの色が白に。かなりパワーアップしたぞ。



## ⑰マンジの迷宮へ

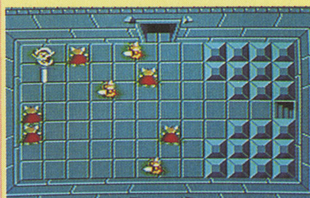
入口はマップ(117)にある遺跡。全体はマンジの（卍）のかたちだ。

左手の部屋でタートナックの大軍を倒し、地下室へ。宝物のイカ

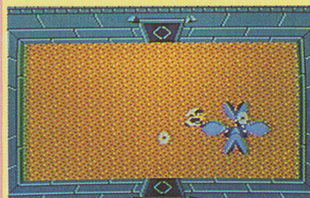


ダを取る。

## ⑱ 3つめのドライフォースを取る

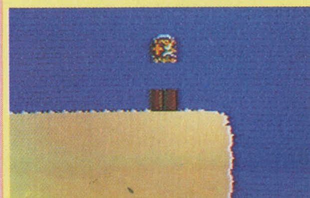


ここのボスはテスチター。弓矢を1本の手につき、2本ずつ当てて倒すと、命の袋が。ハートの数はこれで8つになった。



## ⑲ハートをふやす

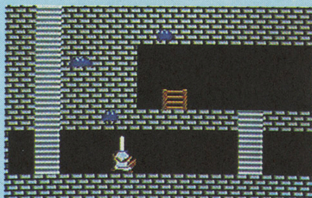
イカダに乗ってマップ(86)の島へ。洞窟のおじいさんから命の袋をもらい、ハートは9つになった。



## ⑳ろうそくとエサを買う。

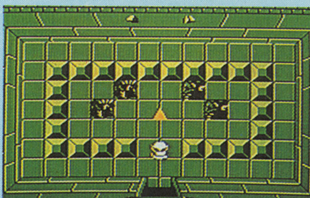
## ㉑スネイクの迷宮へ

マジカルシールドを食べるライクライクには注意して、地下室へ。ハシゴを取る。



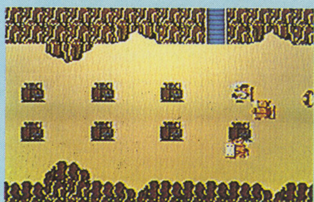
2つ首のグリオークを倒し、ハートの数を10にする。

## ㉒4つめのトライフォースを取る



## ㉓山岳地帯を探索する

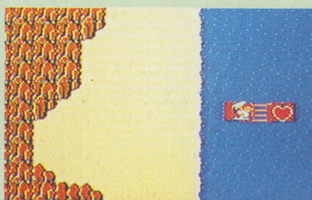
マップ㊲の兵士の下からパワーブレスレットを発見。これでマッ



プ㊱の岩を動かし、4つの地点がワープの道で結ばれていることを知る。これは役に立つぞ。

## ㉔ハートをふやす

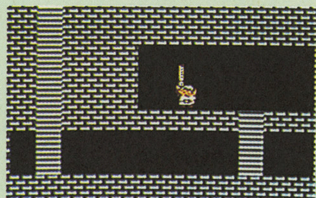
ハシゴを使い、マップ96でハー



トを取る。ハートは11に。

## ㉕リザードの迷宮へ

マップ⑫の遺跡にあるリザードの迷宮へ。地下室で笛を取る。



強敵デグドガも、ある宝物のおかげで倒し、ハートを12にふやす。

## ㉖マジカルソードをもらう

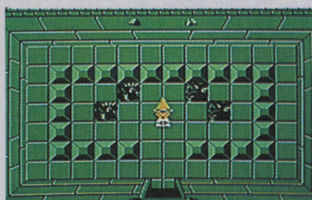
右上の墓場の、2段目右から2




つめの墓を動かして、洞窟のおじ

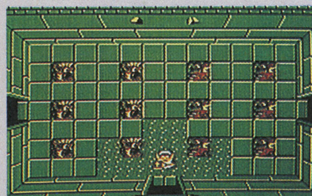
いさんからマジカルソードをもらう。攻撃力がさらに2倍に。

### ㉗5つめのトライフォースを取る



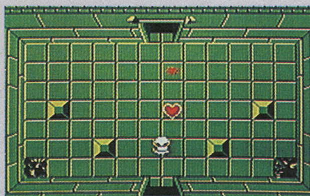
### ㉘ドラゴンの迷宮へ

マップ㉟の遺跡から、ドラゴンの迷宮へ。このあたりのレベルに



なると、命の水は必需品だ。

地下室でマジカルロッドを発見。ゴーマーは弱点を矢でねらう。13個目のハートを取る。



### ㉙6つめのドライフォースを取る。

あとふたつ。目的地は近い。

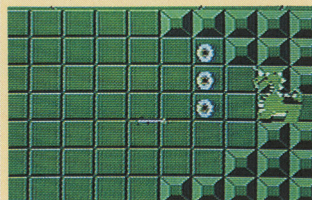
### ㉚デーモンの迷宮へ

入口のヒントは?ヒミツだ。でも、そこである宝物を使うと、とてもすばらしい宝物が…。



この迷宮の宝物は赤いろうそく。同じ画面の中で何回も使用でき、武器としても有効だ。

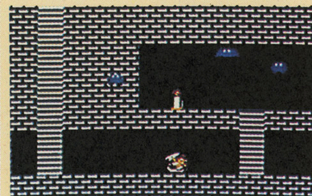
アクオメンタを倒し、14個目のハートを取る。



### ㉛7つめのトライフォースを取る。

### ㉜ろうそくで洞窟をみつける

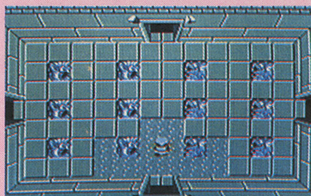
地上の木をろうそくの炎で焼くと洞窟があらわれるときがある。



赤いろうそくで、手あたり次第に洞窟の有無を確かめて回る。

マップ(72)の木の下で、命の袋をくれるおじいさんと出会った。ハートはこれで15。

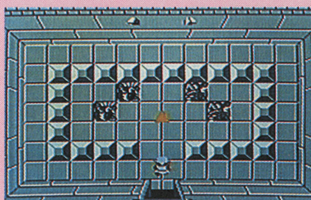
### ㉝ライオンの迷宮を発見



ヒントは本当はヒミツだけれど、ある場所に行くってとこかな。

### ㉞ライオンの迷宮へ

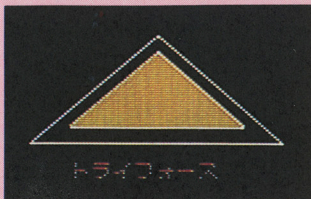
ここではふたつの宝物をみつ



けた。バイブルとマジカルキー。

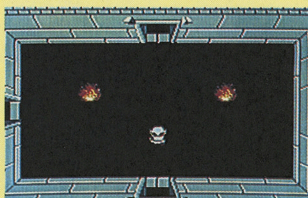
トライフォースを守るのは4つ首のグリオーク。これを倒し、ハートの数は16になる。

### ㉟最後のトライフォースを取る。

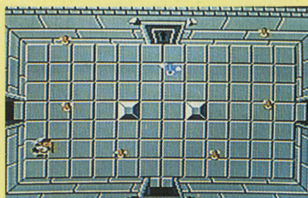



ついに知恵のトライフォースが完成。これはデスマウンテンへのパスポートでもあった。

### ㊱デスマウンテンへ

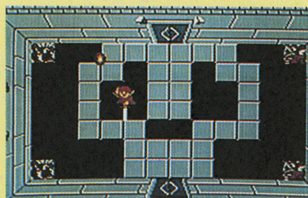


デスマウンテンは複雑な迷路になっていた。宝物の赤い指輪は、



意外な部屋にあり、銀の矢は、地下室の見つけ方がわかりにくい。

迷路を何度もくぐって魔王ガノンのいる部屋へ。後ろのドアがし



まり、閉じこめられた…。

### ㊲ガノンと戦う……!!

# もくじ

この本の内容についての質問は

**〒101 東京都千代田区外神田**
**2-2-17 共同ビル内**
**株式会社 全通企画 ファミコン係**

宛まで必ず往復葉書でお問い合せください。


ファミリーコンピュータ
攻略ガイドブックシリーズ① **ゼルダの伝説**

昭和61年5月22日 **定価350円**

| | |
|---|---|
| 発行所 | 曙出版株式会社 |
| 発行者 | 土屋 弘 |
| 著者 | ファミコンブラザーズ |
| 編集協力 | 株式会社 全通企画 |
| 本文イラスト | 山科 潤 |
| 写真 | 前川健彦 |
| カバーデザイン | 小松詔男 |

発行所 曙出版株式会社
東京都文京区白山2-1-15
TEL代表(814)8648




ISBN4-7508-7508-0521-CO276 ¥350E

新作本ニュース

# 『ファミコン手帳』（仮題）

## ―ファミコン名人になるにはこの本でキマリ！―

6月下旬発売予定 350円

全く新しいタイプの“ファミコン本”が6月下旬に発売されるヨ！いままでの本では君はただ本を読んで「ああ、ここはこうすればクリアーできるのか。」「この宝物はここに隠されていたのか。」と本の通りにやっていくだけだったネ。でも、この『ファミコン手帳』はちょっと違うんだな〜。この本のおもしろさは本として遊べちゃうところにあるんだ。そのおもしろさをいくつかあげてみると、

1. **自分でそのゲームのむづかしさに点数をつけちゃおう！**
   君は「スーパーマリオ」にむづかしさに80点をつけたのに、オサム君は60点だって。ムム…。
2. **敵キャラに君自身のニックネームをつけちゃえ！**
   「敵キャラの数が多くて、名前を覚えられないよ」と言っている君、自分で名前をつけちゃったらどうだろう。
3. **㊙テクニックも隠れキャラもバッチリ！**
   「本に書いてあるけどむづかしい。」と思っている君、テクニックや隠れキャラは自分で見つけなきゃダメ。でも一度見つけてしまえば、フフ…。後は君だけ解る暗号で…。
4. **君は司令官か、それともクビか？**
   全部のゲームに得点によってランクをつけてあげるよ。オサム君は「ゼビウス」の司令官なのに、君は任務解除だって。ガンバらなくちゃだめだゼ。

その他にも、おもしろいことがこの本にはイッパイつまってるゾ。さあ、裏の予約用紙をさっそく本屋さんにもっていこう。

（『謎の村雨城』の攻略ガイドブックも６月下旬に発売されるヨ。）

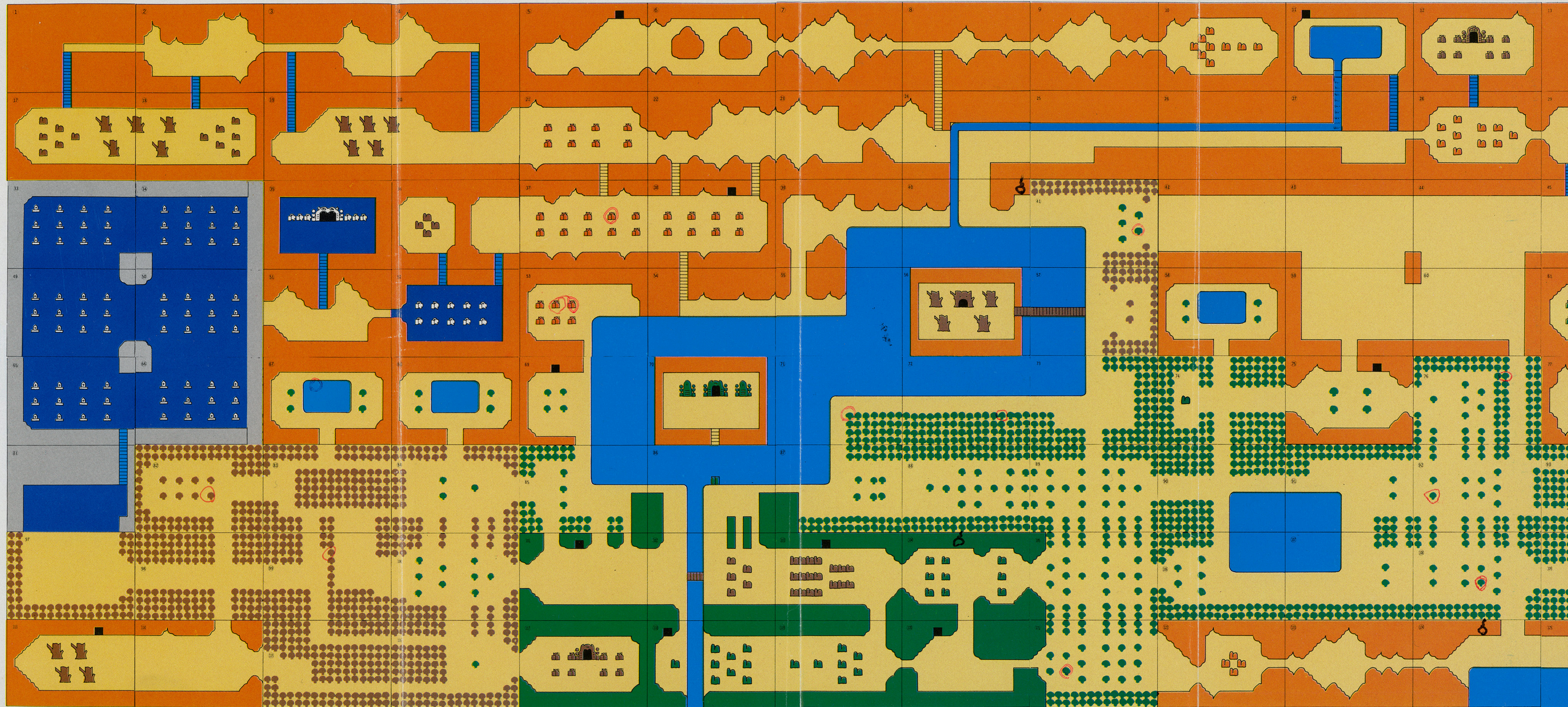
-------------------------------------------切り取り線-------------------------------------------

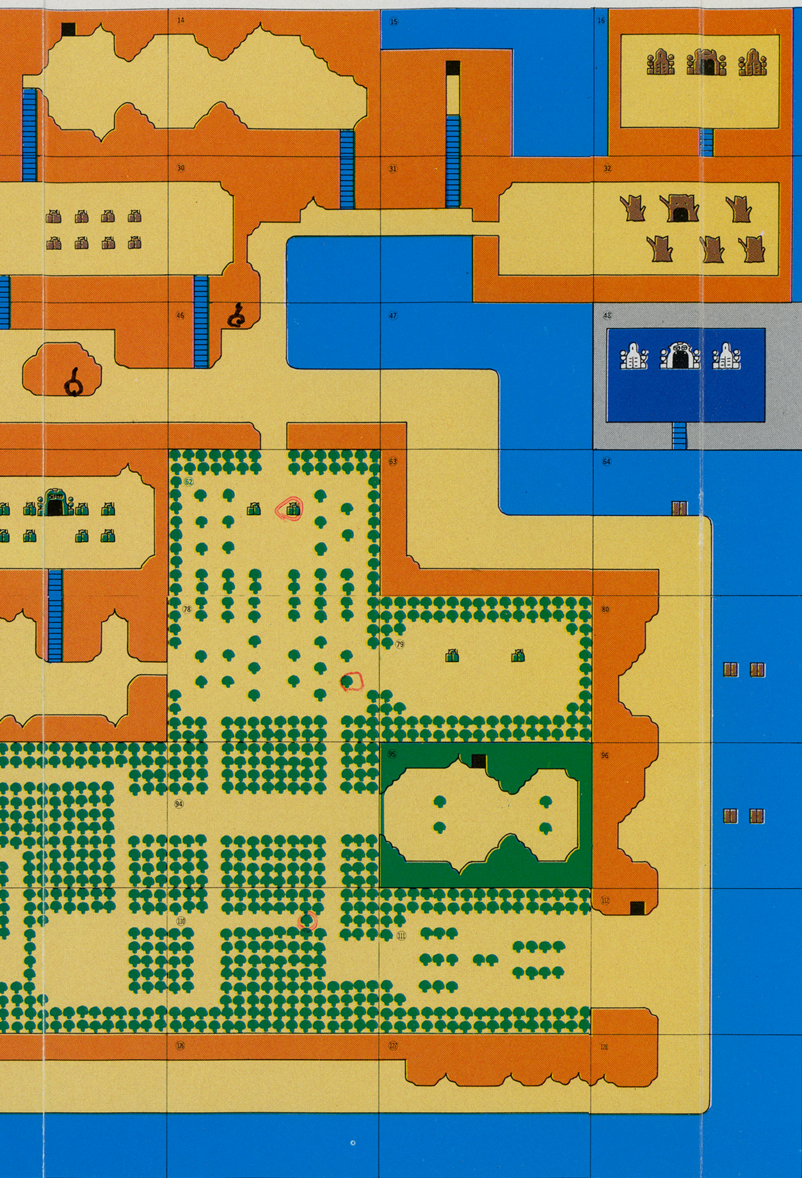
近くの書店にご注文下さい。

## 申し込み用紙

| 出版社名 | 書名 |
|---|---|
| 曙　出版 | ファミコン手帳 |
| 申し込み部数<br>部 | 名前<br>（　才） |
| 住所　〒 | |

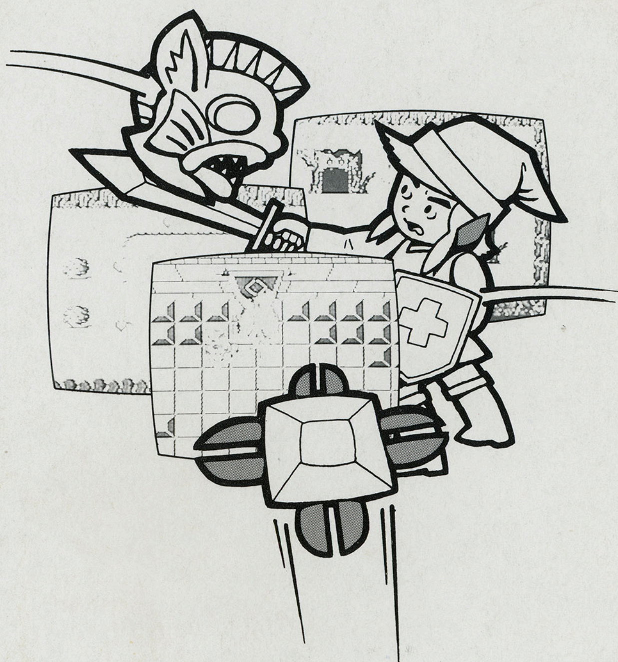
## 付録1 全エリア・マップ





## 付録2　エリア別敵キャラ早見表

| | 洞窟の有無（開ける方法） | 洞窟の中身 | 敵キャラ |
|---|---|---|---|
| 1 | なし | | なし |
| 2 | 有（爆弾） | 修理代をとられる | ライネル |
| 3 | なし | | ライネル |
| 4 | 有（爆弾） | 修理代をとられる | 岩 |
| 5 | はじめから有 | 命の水のおばあさん | ライネル |
| 6 | 有（爆弾） | ヒミツだよ | ライネル他 |
| 7 | なし | | ライネル他 |
| 8 | 有（爆弾） | ルピーをくれる怪物 | ライネル |
| 9 | なし | | 岩 |
| 10 | なし | | なし |
| 11 | はじめから有 | ホワイトソード | ライネル＋ゾーラ |
| 12 | はじめから有 | 第5の迷宮の入口 | リーバー＋アモス |
| 13 | はじめから有 | 商人（楯など） | テクタイト |
| 14 | 有（爆弾） | 命の水のおばあさん | テクタイト |
| 15 | はじめから有 | 手紙をもらう | なし |
| 16 | はじめから有 | ルピーをくれる怪物 | なし |
| 17 | 有（爆弾） | ギャンブルじいさん | ライネル |
| 18 | なし | | ライネル＋ピーハット |
| 19 | 有（爆弾） | 商人（値打ちもの） | ライネル |
| 20 | 有（爆弾） | ルピーをくれる怪物 | ライネル |
| 21 | 有（爆弾） | 修理代をとられる | アモス＋ライネル |
| 22 | なし | | ライネル他 |
| 23 | 有（爆弾） | ギャンブルじいさん | 岩他 |
| 24 | なし | | 岩＋ゾーラ |
| 25 | なし | | 岩＋ゾーラ |
| 26 | なし | | 岩＋ゾーラ |
| 27 | 有（滝に入る） | ヒントのおばあさん | テクタイト＋ゾーラ |
| 28 | なし | | なし |
| 29 | 有（アモスを倒す） | ヒントのおじいさん | アモス |
| 30 | 有（石をずらす） | 他3か所へのワープ | ピーハット |
| 31 | 有（爆弾） | ルピーをくれる怪物 | テクタイト他 |
| 32 | はじめから有 | ギャンブルじいさん | ピーハット |
| 33 | なし | | ギーニ |
| 34 | 有（墓をずらす） | マジカルソード | ギーニ |
| 35 | はじめから有 | 第6の迷宮への入口 | アモス＋ライネル |
| 36 | 有（石をずらす） | 他3か所へのワープ | ライネル |
| 37 | なし | | アモス |
| 38 | 有（爆弾） | 商人（楯、爆弾、矢） | アモス＋ピーハット |
| 39 | 有（爆弾） | 商人（値打ちもの） | ピーハット他 |
| 40 | なし | | ピーハット他 |
| 41 | 有（ろうそく） | ルピーをくれる怪物 | ピーハット他 |
| 42 | なし | | リーバー |
| 43 | なし | | リーバー |
| 44 | なし | | リーバー |
| 45 | 有（爆弾） | 命の水か命のの袋 | テクタイト |
| 46 | 有（爆弾） | ルピーをくれる怪物 | テクタイト他 |
| 47 | なし | | オクタロック他 |
| 48 | はじめから有 | 命の水か命の袋 | なし |
| 49 | なし | | ギーニ |
| 50 | なし | | ギーニ |
| 51 | なし | | ライネル＋ピーハット |
| 52 | 有（爆弾） | 命の水のおばあさん | アモス |
| 53 | 有（アモスを倒す） | 商人（値打ちもの） | リーバー他 |
| 54 | なし | | ゾーラ |
| 55 | なし | | ゾーラ |
| 56 | はじめから有 | 第1の迷宮への入口 | オクタロック |
| 57 | なし | | オクタロック他 |
| 58 | なし | | なし（命の泉） |
| 59 | なし | | リーバー他 |
| 60 | なし | | リーバー |
| 61 | はじめから有 | 第2の迷宮への入口 | オクタロック |
| 62 | 有（アモスを倒す） | ルピーをくれる怪物 | モリブリン他 |
| 63 | なし | | オクタロック他 |
| 64 | なし | | オクタロック他 |
| 65 | なし | | ギーニ |
| 66 | なし | | ギーニ |
| 67 | 有（ヒミツ） | お、なんと…… | モリブリン |
| 68 | なし | | なし（命の泉） |
| 69 | はじめから有 | 商人（楯、爆弾、矢） | オクタロック他 |
| 70 | はじめから有 | 第4の迷宮への入口 | ピーハット |
| 71 | 有（ろうそく） | 商人（値打ちもの） | ゾーラ |
| 72 | 有（ろうそく） | 命の水か命の袋 | ゾーラ |
| 73 | 有（ろうそく） | ルピーをくれる怪物 | リーバー他 |
| 74 | 有（石をずらす） | 他3か所へのワープ | オクタロック |
| 75 | はじめから有 | 商人（楯、爆弾、矢） | テクタイト |
| 76 | 有（ろうそく） | 命の水のおばあさん | モリブリン |
| 77 | なし | | オクタロック他 |
| 78 | 有（ろうそく） | 商人（値打ちもの） | モリブリン |
| 79 | 有（アモスを倒す） | ルピーをくれる怪物 | モリブリン他 |
| 80 | なし | | オクタロック他 |
| 81 | なし | | ライネル |
| 82 | 有（爆弾） | ルピーをくれる怪物 | モリブリン |
| 83 | なし | | モリブリン |
| 84 | なし | | モリブリン |
| 85 | なし | | ゾーラ他 |
| 86 | なし | | ゾーラ他 |
| 87 | 有（ろうそく） | ルピーをくれる怪物 | ゾーラ他 |
| 88 | なし | | オクタロック |
| 89 | なし | | オクタロック |
| 90 | なし | | ピーハット他 |
| 91 | なし | | オクタロック他 |
| 92 | 有（ろうそく） | ルピーをくれる怪物 | モリブリン |
| 93 | なし | | モリブリン |
| 94 | なし | | モリブリン |
| 95 | はじめから有 | 商人（楯など） | モリブリン |
| 96 | なし | | オクタロック他 |
| 97 | なし | | ライネル他 |
| 98 | なし | | モリブリン |
| 99 | なし | | モリブリン |
| 100 | 有（ろうそく） | 修理代をとられる | モリブリン他 |
| 101 | はじめから有 | 命の水のおばあさん | オクタロック他 |
| 102 | なし | | オクタロック他 |
| 103 | はじめから有 | 商人（楯など） | オクタロック |
| 104 | 有（爆弾） | ルピーをくれる怪物 | オクタロック |
| 105 | 有（ろうそく） | 修理代をとられる | オクタロック他 |
| 106 | なし | | オクタロック他 |
| 107 | 有（ろうそく） | 修理代をとられる | オクタロック他 |
| 108 | 有（ろうそく） | ルピーをくれる怪物 | オクタロック他 |
| 109 | なし | | モリブリン |
| 110 | 有（ヒミツ） | おや、まあ！ | モリブリン |
| 111 | なし | | モリブリン他 |
| 112 | はじめから有 | 商人（楯、爆弾、矢） | オクタロック他 |
| 113 | はじめから有 | ヒントのおばあさん | ピーハット |
| 114 | 有（爆弾） | ルピーをくれる怪物 | モリブリン |
| 115 | なし | | モリブリン |
| 116 | なし | | モリブリン |
| 117 | はじめから有 | 第3の迷宮への入口 | テクタイト＋アモス |
| 118 | はじめから有 | ヒントのおじいさん | リーバー他 |
| 119 | 有（爆弾） | ギャンブルじいさん | テクタイト |
| 120 | はじめから有 | ソードをもらう | なし |
| 121 | 有（ろうそく） | 命の水のおばあさん | オクタロック |
| 122 | 有（石をずらす） | 他3か所へのワープ | テクタイト |
| 123 | なし | | テクタイト |
| 124 | 有（爆弾） | 命の水か命の袋 | リーバー他 |
| 125 | 有（爆弾） | ギャンブルじいさん | ゾーラ他 |
| 126 | 有（爆弾） | 修理代をとられる | オクタロック他 |
| 127 | なし | | オクタロック他 |
| 128 | なし | | ゾーラ他 |



曙出版

ファミリーコンピュータ 攻略ガイドブック①

ゼルダの伝説

曙出版

ファミリーコンピュータ™ 攻略ガイドブック 1

THE HYRULE FANTASY

# ゼルダの伝説™

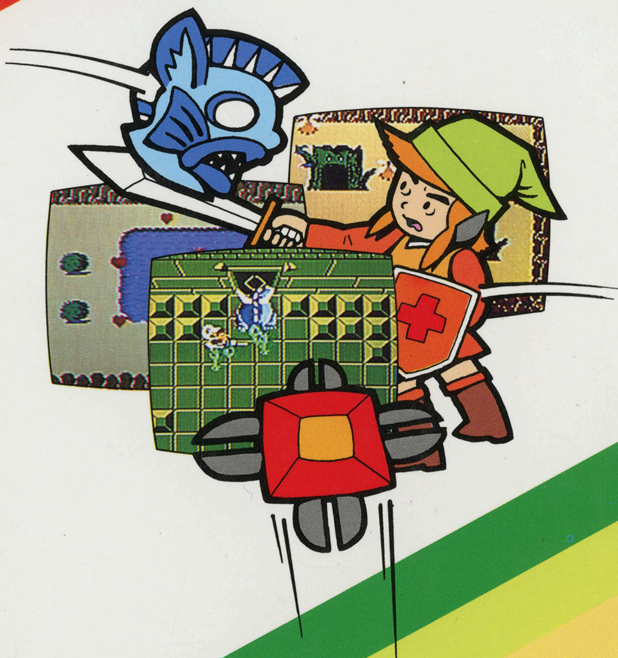
曙出版




ファミリーコンピュータ
攻略ガイドブック①　**ゼルダの伝説**

| | |
|---|---|
| 昭和61年5月22日発行 | **定価350円** |
| 編　者 | ファミコン・ブラザーズ |
| 発行者 | 土　屋　弘 |
| 印刷所 | 有限会社大文社 |
| 製本所 | ナショナル製本 |
| 発行所 | 曙出版株式会社 |
| | 東京都文京区白山2-1-15<br>TEL代表（814）8648 |

落丁・乱丁本はおとりかえいたします。**検印省略**


**定価 350円**
**曙出版**





ISBN4-7508-0521-1 C0276 ¥350E

ファミリーコンピュータ™ 攻略ガイドブック 1

THE HYRULE FANTASY

# ゼルダの伝説™



この本で、ゼルダ姫を救え!!

冒険の全エリアが、ひと目でわかる

大型マップ付！

曙出版

ファミリーコンピュータ™ 攻略ガイドブック①
ゼルダの伝説
曙出版

ゼルダ姫を救うため、勇気ある少年リンクは立ちあがった。ゆくてをさえぎるのは大魔王ガノンとその最強軍団。数々のナゾをとき明かし、迷宮の奥深く進んでいくリンク。果たして、ハイラルの地に平和は来るのか！



カバーデザイン／小松詔男
カバーイラストレーション／三宅利彦